

ファミリーコンピュータ

必勝本シリーズ①

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説™

キミだけの
オリジナル
マップを作ろう!!




オールカラー!!
書き込み
マップ付

定価 300 円

ファミリーコンピュータ必勝本シリーズ①

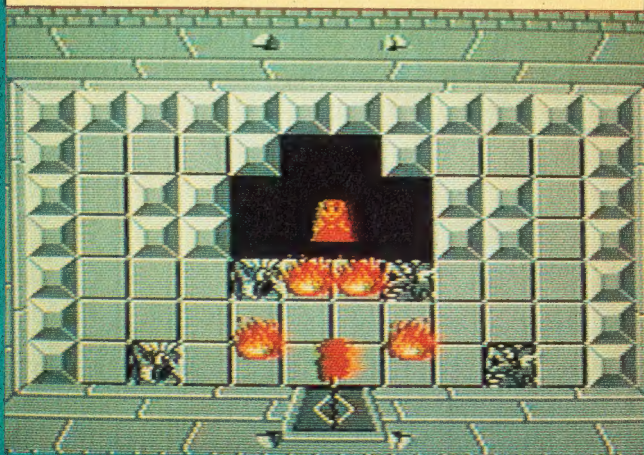
THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説™



もくじ

●ストーリー紹介 ^{しょうかい}	P2
●アイテム紹介 ^{しょうかい}	P4
●ディスクの使い方 ^{つかいかず}	P6
●地上マップ ^{ちじょう}	P8
●地下迷宮マップ ^{ちかめいきゅう}	P29
●注意事項 ^{ちゅういじこう}	P79



トライフォ

おうごん さんかくけい
黄金の三角形 “トライ
フォース” を集めて、ゼ
ルダ姫を救いだせ！

ちきゅう いま あお
地球が今よりずっと青かったはるか
むかしのこと、この地球を闇と恐怖によつ
て支配しようとした者がいた。大魔王
ガノンだ。

ちほう しょうおうこく だい
ガノンはハイラル地方の小王国に代
だい伝わる “トライフォース” を奪い、
その神秘の力で世界を支配しようとしたのだった。

しょうおうこく りめ
小王国の姫ゼルダは、ガノンのたくらみを妨げるため、ガノ
ンが奪った “力” のトライフォースとは別に存在する “知恵” のト
ライフォースを8つのカケラに分
け8カ所に隠した。

そして乳母インパに、ガ
ノンを倒すことができる勇
者を探しだしてくるよう命
じ、魔の軍団に占領された
国からインパを脱出させた
のだ。しかし、これに気づ
いたガノンは怒り、ゼルダ
姫は捕えられてしまった。

インパにも追手の手が伸
び、とうとうガノンの手下
達に追いつかれてしまった。

そこへ突然少年があらわれ、こ
の絶体絶命の苦境からインパを無



ス 伝 説

事救いだしたのだった。彼こそガノン
を倒せる勇者にちがいない！ とイン
パはこの少年に事の一部分始終を話した。

少年はリンクといい、旅の途中であ
ったが、姫を救出することを決意し、
ガノンと戦うために“知恵”のトライ
フォースを集めることにした。ガノンの
住む“デスマウンテン”にはトライ
フォースがなければ侵入することがで
きないのだ。

トライフォースのかけらは全て地下
迷宮に隠されている。しかし、
地下も地上も手強い怪物達がウ
ヨウヨウしているし、広くて複雑
な地形はどう進めばいいのか途
方にくれる。“デスマウンテン”
への道のりはリンクの行く手
をはばむものばかりだ……。

途中でいろいろな宝物を手に入
れて、それを使って困難を乗り
こえるしかない。お金があれば
武器や情報も買うことができる
んだ。

数々の危険が今リンクを待ち
うけている。果してたどりつけ
るだろうか…。さあ、大冒険の
始まりだ！ 姫をガノンから救
いだすんだ！



●常に使えるアイテム

いかだ

これを持っていれば海や湖も渡ることができるが、はしけからしか使えない。



リング

ブルーとレッドの2種類。それぞれ1/2、1/4に敵のダメージを少なくしてくれる。



カギ

地下迷宮のドアを開けるのに使う。マジカルキーは何度でも使える。



バイブル

炎を出す呪文が書かれている。マジカルロッドがあれば使うことができる。

はしご

海や湖ほど広くない穴や川ならこのはしごを使って、渡ることができる。

パワープレスレット

名前のとおり、このプレスレットをすると力がわいてきて重い物も動かせる。

●選んで使うアイテム

ブーメラン

木とマジカルがあり、モリブリンなどの動きを止められる。



爆弾

敵を倒すほかに、隠れた仕掛けを探しだすのに必要だ。



弓と矢

弓と矢がそろわないと使えない。使うたびにルビーも減る。



ローソク

青と赤があり、赤は何度でも使える。物も燃やせる便利な物だ。



笛

吹くと、たつまきでトライフォースを取った迷宮へワープできる。



肉

オクタロツクやモリブリンが好きな食べ物。地下迷宮で役に立つ。



命の水

リングのLIFEを回復させることができる。赤は2回使える。



マジカルロッド

このロッドがあれば呪文が使える。聖書が見つければ炎も使える。



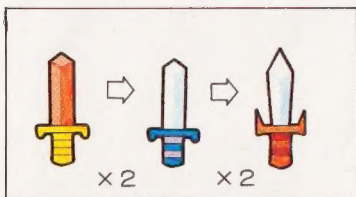


トライフォース

トライフォースのカケラは全部で8つ。全て地下迷宮の中に隠されている。

トライフォースを全部集めるとガノンと戦うことができるんだ！

まずは剣をとって

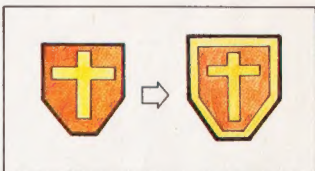


リンクの使うソード(剣)は、START地点でもらえるものの他に、ハートの水筒5個で授けられるホウイットソード、12個のマジカルソードがある。それぞれもとの2倍、4倍に攻撃力が増すのだ。

シールドでよけろ！

シールドは敵の攻撃を受けとめるもので、とても大切な武器だ。

はじめから持っているものの他に、呪文や剣、ビームなども受けとめられる“マジックシールド”がある。これで体当たり以外なら防げるソ！



ハート (命のみず)



リンクの生命力はハートで表示され、ダメージを受ける度に白くなっていく。このハートが全部赤のとき、剣先からビームが発射できる。



白くなったハートを回復させるのにハートの水筒とハートが使える。ハートの水筒は、生命力のハートを1つ増やすことができる。そしてハートは、白くなったハートを1つ赤のハートに回復させることができるんだ。



泉に住む妖精は、白いハートを全部、敵に囚われている妖精を助けてあげれば、ハートの水筒を3つ赤くしてくれる。妖精の泉のある場所は、パッチリ覚えておこう！



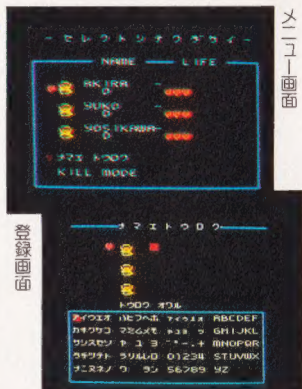
ディスクシステムの使い方

スタートのしかた

まず本体のスイッチをONにして、ディスクカードのSIDE-Aを上にしてセット。左のタイトル画面が出たらSIDE-Bを上にして入れ直そう。

自分のリンクを作ろう

このゲームの主人公リンクは、君達自身が作りだすものなんだ。リンクの作り方は、メニュー画面が出たらSELECTボタンで「ナマエ トウロク」を選び、STARTボタンを押す。登録画面になったらSELECTボタンでリンクを選んで、十字ボタンとAボタンで名前をつけよう。8文字までならOKだ！

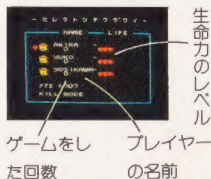


名前をかえたい

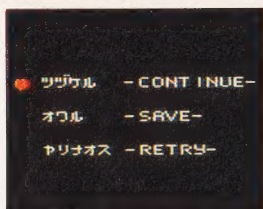
一度登録したリンクを作り直したくなったら次の手順で直せる。①「KILLモード」を選びSTARTボタンを押す。②作り直したいリンクを選びSTARTボタンを押す。③「KILLオウル」を選びSTARTボタンを押す。新しい名前を入力。

ゲームスタートだ

リンクを登録し終わったら、SELECTボタンで好きなリンクを選ぼう。これで準備完了だ。あとはSTARTボタンを押せば、キミの旅が始まるぞ！



ディスクドライブが動作しているときは、赤いランプがつく。このときにはディスクを取りださないこと。途中で出すと壊れてしまうぞ！



ゲームオーバーになったら

ゲームを続けたい場合。SELECTボタンでハートをツツケルに合わせ、STARTボタンを押せばもう1度挑戦できる。

これで終わりたい場合は、SELECTボタンでハートをオフルに合わせ、STARTボタンを押す。次に遊ぶときには続きからはじめられる。

やりなおしたい場合。SELECTボタンでハートをリナオスに合わせSTARTボタンを押す。メニュー画面に戻って再びゲームスタート。

メイン画面とサブ画面

このゲームではゲーム画面を「メイン画面」と「サブ画面」の2つにわけている。メイン画面というのは、リンクや敵が動き回ってる画面。サブ画面というのは、アイテムやライフオーソスが表示されている画面のことをいうんだ。



メイン画面
サブ画面

地下迷宮の中でゲームオーバーになったときだけ、「ツツケル」を選べば地下迷宮の入口からスタートすることができる。しかし、迷宮以外の場合は最初にスタートした地点から始まるから注意しよう。

コントローラーの使い方

キャラクターの操作もなかなか複雑だ。コントローラーの使い方を勉強しよう！

サブ画面で選んだ武器はBボタンで使うことができる。

使う。
リンクを移動させるのに



剣で攻撃するときには使う。

SELECTボタン。ゲームを中断したり、再開させるのに使う。

STARTボタン。メイン画面とサブ画面の切りかえに使う。

自分のリンクをディスクカードに記録させる時は、絶対に他のゲームや友達のカードを使わないこと。データが失われ、壊れてしまうぞ。

このマップの見方

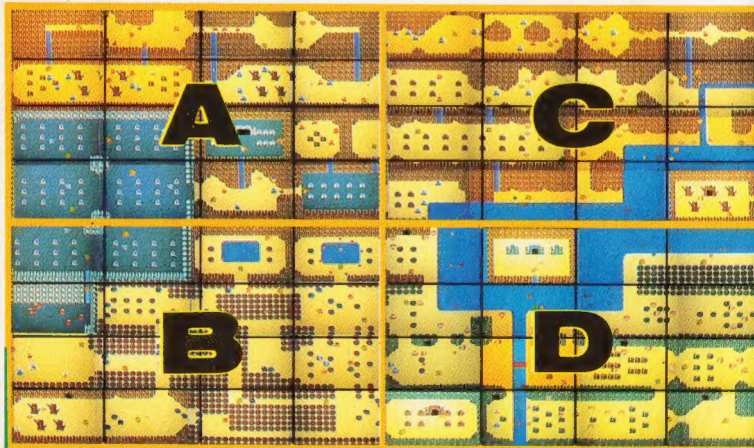
リンクが旅をする“デスマウンテン”までの道のりはとても
 広くて複雑だ。それがこのゲームの特徴でもあるわけだけど、
 なんの準備もなしにとり組めばゲームの途中で、もうこれ以上
 進むことができない…!!なんてことになってしまうはず。

そこで“ハイラルワールド”のマップを公開しよう。このマ
 ップでは全部で128面の地上部分をA～Hまでの8つのエリア
 に分けている。もちろん地下迷宮へ通ずる道も妖精のいる泉も
 これでパッチリわかるようになって
 いるんだ。

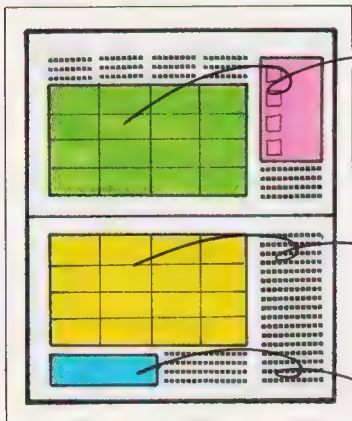


ゲームをやる時には、書き込み
 のできる地図には自分で見つけた
 アイテムや秘密を書き込んでチェ
 ックしておこう。あとは怪物を着
 実に倒していけばトライフォース
 を全部集めることができるゾ!

これで“ゼルダの伝説”が2倍
 楽しめるはずだ!!



つか かんぜんせい は メモを使って完全制覇

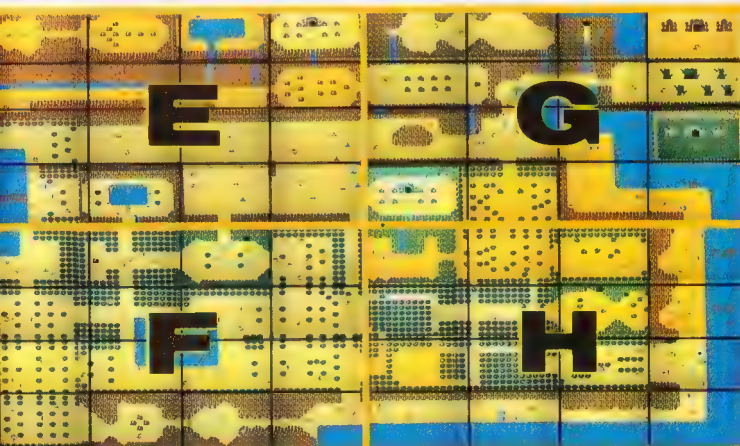


妖精の泉は赤線、
ワーゾーンは黄線、
地下迷宮入口は青線
で囲んであるから一
目瞭然！

これは書き込み用
マップだから、ゲー
ムを進めながら、自
分のオリジナルマッ
プを作ろう。

燃える木や爆弾で
開く扉を見つけたり、
手に入るアイテムの
場所に、この記号
を書き込もう。

一言アドバイスやマップの上にある
ヒント、登場キャラクター紹介などを
参考にして、ハイラルワールドを完全
制覇しろ！



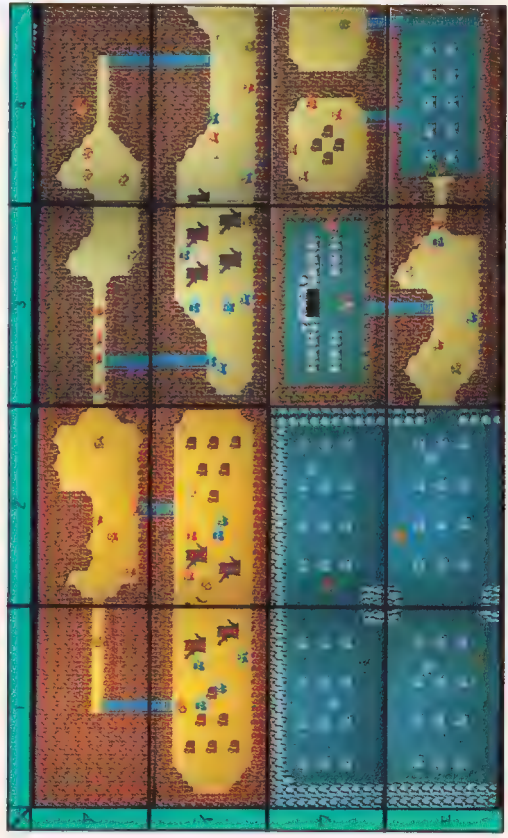
地上マップA

A4 ア=ここでは
落石に注意しよう！
よけるしかない。

A2 ウ 地下洞窟
の入口がある。宝物
が隠されているゾ。

A4 エ=ここにも
何か秘密がありそう
だ。探してみよう！

A2 ア どこかを
爆破するとおじいさ
んに会えるかも？



↓ 地上マップBへ続く

ライネル (赤)

剣を使い、その攻撃
力はかなり強い。アス
マウンテンの守り神だ。



ライネル (青)

かなり手強い。マジ
ックシールドがないと
防衛できないぞ！



ギーニ

墓場の番人。墓石か
ら出てくるものいるが
倒せるのは親分だけ。



↑ 地上マップCへ続く



このエリアには、「ワーブ
ー」がある。中に入るには、「
「パワーレスレイド」で石を
動かす必要があるので、先に手
に入れておこう！ そして重要
なのが、地下迷宮の入口。この
エリアにはLEVEL-6の入
口がA3-Uにあるぞ。

このエリアーAは、宝物の核
ぎ所だ。左側にある墓場にい
たらなるべく沢山の墓石に触れ
て、親のゼーニだけを下そう。
宝物が簡単に取れるハズだ。



<一言アドバイス>

岩や墓石の中にはリングにも動かせるものがある。下にはすごい秘密があるぞ！



(自分で見つけたものの記号を入れておこう)

地上マップB

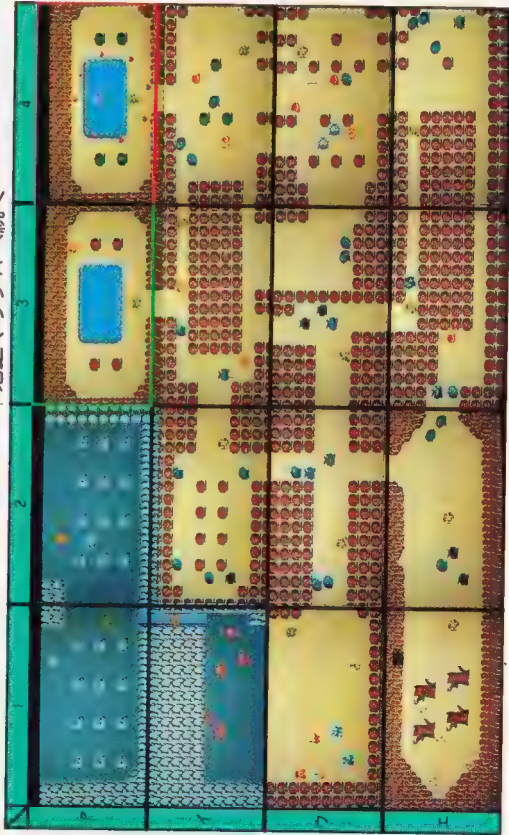
B2 ウ=迷いの森だ。抜け出す方法は誰かが教えてくれる。

B1 エ=洞窟におばあさんがいて、いい事を教えてくれる。

B2 イ、3 ウ、4 ウ=木を燃やすと地下への入口が…。

B2 エ=どこかを爆破すると、地下への入口が見つかる。

↑地上マップAへ続く



登場キャラクター

妖精



リングのLIFEのハートを全部赤にしてくれる。泉に住む。

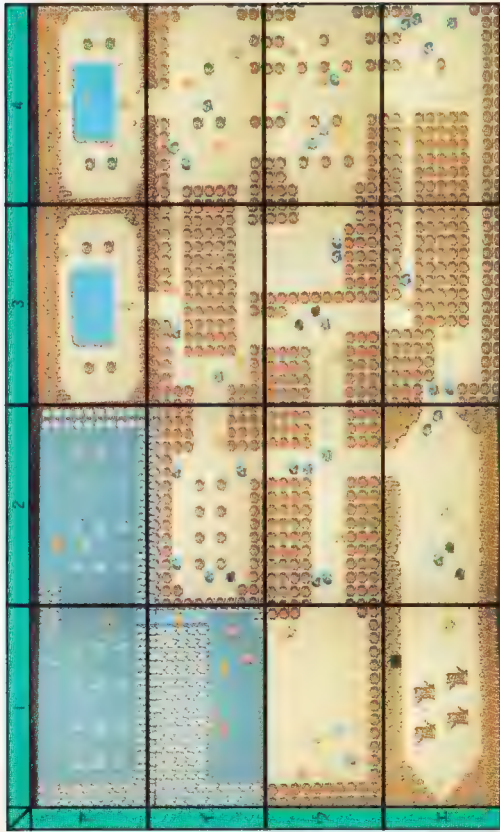
はぐれモリアリン



カノンの手下だが、なぜか、リングの味方をしてルビーをくれる。



地上マップDへ続く



(自分で見つけたものの記号を入れておこう)

＜一言アドバース＞

宙は不思議な宝物だ。吹けば超自然現象が起って、次の道が開けたりする。



このエリアにLEVEL-7の入口がある。でも、中に入るには何か必要だ。見つけよう！このブロックに出てくる敵は、モリアリがほとんどだ。やりを使うのでシールドで防御しよう。B4-アには妖精の泉がある。LIFEが減ったら、ここで回復せよう。このあたりに、何力所か秘密が隠されているんだ。ロウソクを使って、そのへんの木を燃やしてみればわかるかもしれない。

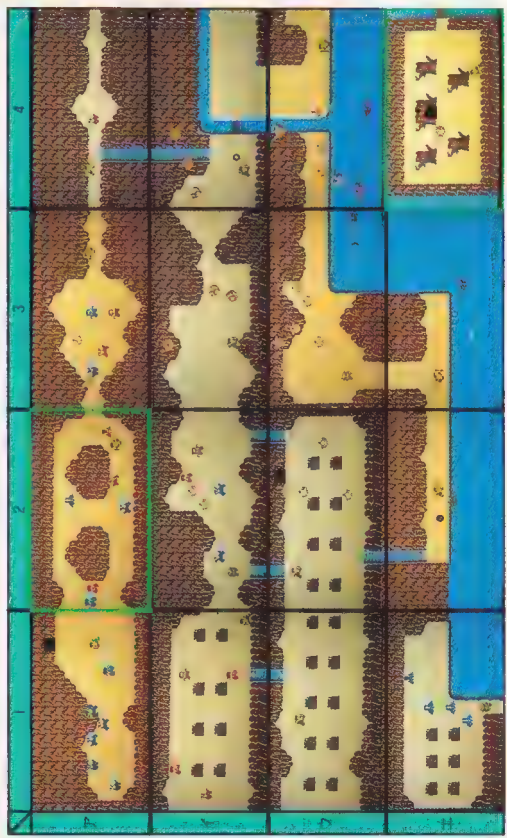
地上マップC

C1 ア 地下にお
ばあさんがいて、ワ
スリを売っている。

C1 ウ アモスの
下にパワーブレスレ
ットが隠されている。

C1 I ここには
商人がいる。どうす
ればみつかるかな。

C3 ウ、C4 フ
=どこかを爆破する
と、地下へ行ける。



地上マップAへ続く↓

↓ 地上マップDへ続く

リーパー (赤)

攻撃力は太したこと
はない。近寄る生物の
エネルギーを食べる。



リーパー (青)

赤より強く、何回か
攻撃しないと倒せない。
攻撃力もあるから注意!

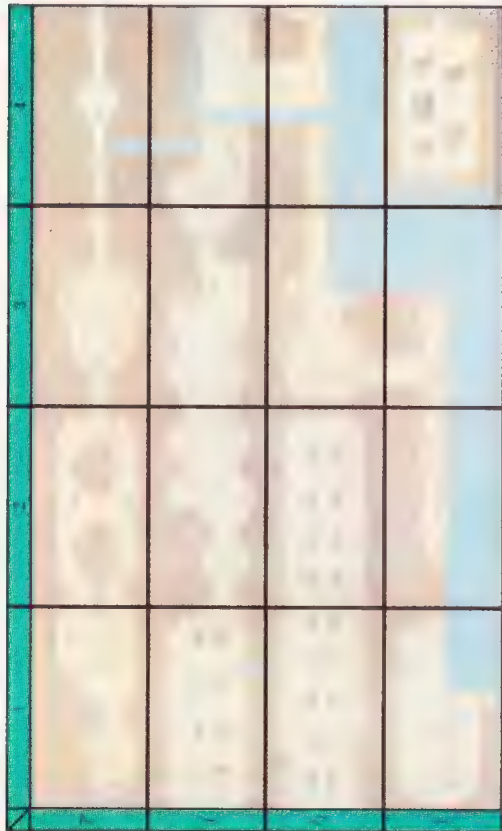


岩 (ロック)

デスマウンテンから
崩れ落ちてくるが、破
壊することはできない。



↑ 地上マップEへ続く



＜一言アドバイス＞

デスマウンテンはメガネ岩。ふもとに次の道が待ち構えていることがある。



C4-1にはレベル-1の地下迷宮への入口があり、このエリアのどこかにレベル-9の地下迷宮の入口がある。ヒントは「メガネ岩」だ。よく考えて探してみよう。

このエリアでは、パワーブレスレットが手に入られる他、商人から肉を買うことができる。

地上マップD

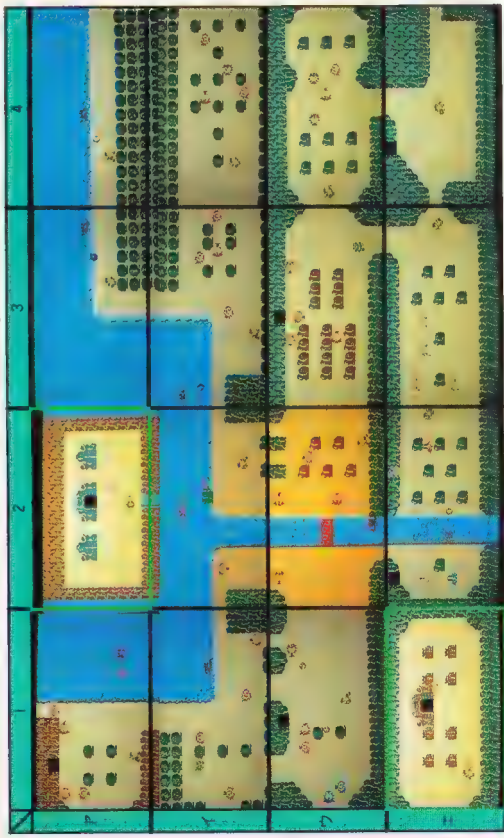
D2 I 洞窟にお
ばあさんがいる。な
にか教えてくれる。

D4 I=スタート
したら、おじいさん
にまず会おう。

D4 ウ、D3 I
=どこかが爆破でき
る。

D3 ア、D3 イ
木を燃やすと地下
への入口がある。

↑地上マップCに続く



↑地上マップEに続く

登場キャラクター

商人



物を買ってくれる。
主に武器が買えるけど
ルビーがなくなちゃダメ。

おばあさん



いろいろな情報や命
の水を買ってくれるが、
なにかが必要だ。

おじいさん



剣をくれたり、情報
を提供してくれるが、
失礼のないように！



↑地上マップFに続く



Ｄ２－イにはしげがある。い
かだがあれば、島へいけるんだ。

01-1216VEL-3,

D2-アにはLEVEL-4への入口がある。どちらも場所さえわかれば、入るのは簡単だ。

このエリアでは、爆弾ばくだんを使つかつて地下洞窟ちかどうくつの入口いりぐちをみつける所ところがたぐさんあるぞ。どんどん探さがしてみよう。

＜一言アドバイス＞

いかだははしけからしか使えない。はしけの先には不思議な所があるんだ。



地上マップE

E3 イ ここでは
おばあさんに会って
おこう。

E1 エ ここには
エレベーターにつ
づく橋がある。

E3 ア 洞窟にお
じいさんがいる。大
切な物をくれるぞ！

E1 ウ 木をロー
ソクで燃やせば、な
にカがもらえるゾ。



地上マップEへ続く ↓

登場キャラクター

オクタロツク(赤)

タコみたいな怪物だ。
簡単に倒せるし、攻撃
力もほとんどない。



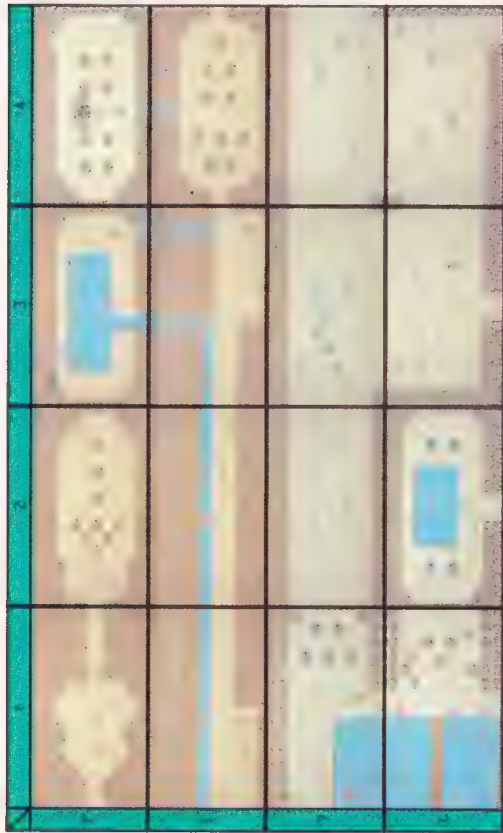
オクタロツク(青)

赤よりやや強いが、
だいしたことはない。
赤も青も石を吹く。



↑ 地上マップGへ続く

↓ 地上マップFへ続く



E4-アにLEVEL-5への入口がある。E3-イのどこにおばあさんがいる。これらの道すじを教えてくれるから会っておこう。妖精の泉の場所(おばあさん)はしつかり覚えておこう。

このエリアでは、ホワイトソードが手に入る。落石も多いので気を付けて進むこと。(岩はどんな武器でも破壊できない)

←言アドバース
妖精の泉へ行つて、ライフを回復させてからゲームを始めよう！

↑
(自分で見つけたものの記号を入れておこう)

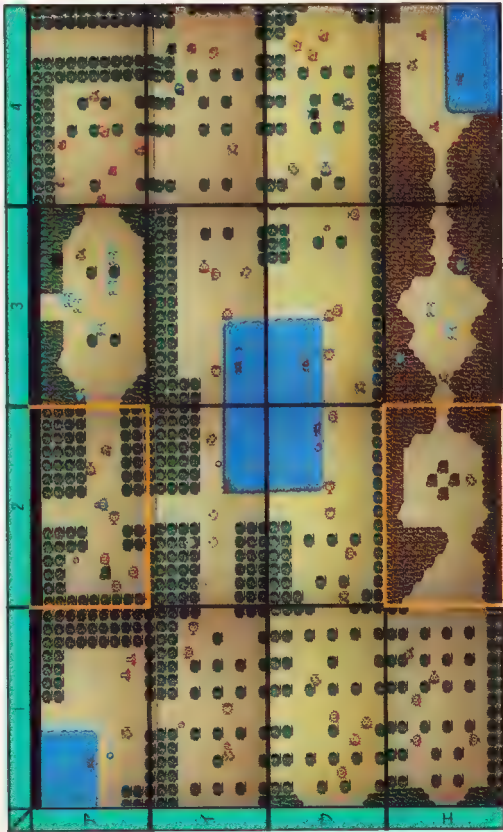
地上マップF

F1 ア＝地下への
入口がある。なにか
もらえるかな？

F4＝E ここで爆
弾を使って、おじい
さんに会おう。

F4＝ア、F1 E F1 ア、F4 イ、
を火で燃やせば、お F4 ウで木を燃や
ばあさんに会えるゾ。 せばなにかもらえる。

↑地上マップEへ続く



地上マップFへ続く↓



モブリン (赤)
森に住んでいる。ヤ
リを投げて攻撃してく
るが、簡単に倒せる。



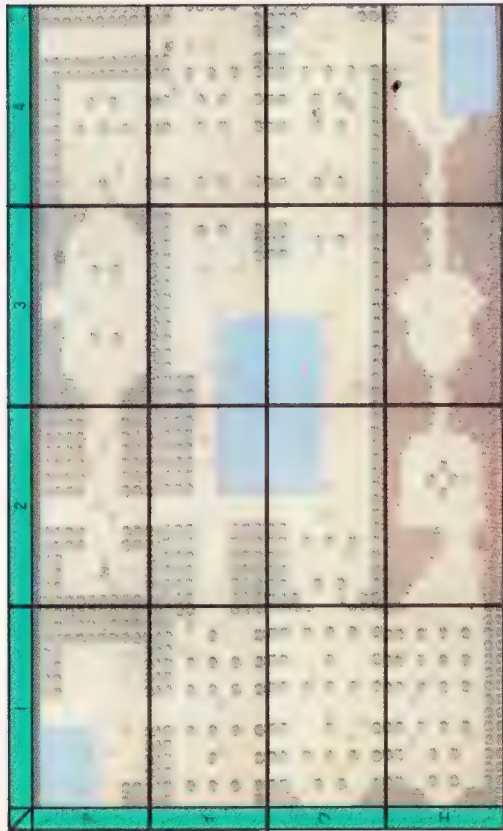
モブリン (青)
赤より強いが、攻撃
力はほとんどない。オ
クタロツクより手強い。



デフタイト (青)
攻撃力は弱い。ピヨ
ンピヨンはねまわる
のが特徴だ。



↑地上マップHへ続く



このエリアだけで、2カ所の
“ワーブゾーン”がある。F2ー
アとF2ーエだ。両方とも“パ
ワーブレスリット”が必要だか
ら注意すること。

このあたりも、木を火で燃や
せる所がいくつかある。でも、
調子に乗ってると怒られること
だってあるんだ。上手くすれば、
ルピーが140個も手に入るぞ。

その他、特別大切なアイテム
は、ここではみつけられない。
ルピー集めに精を出そう！

＜一言アドバイス＞

地上の隠れた所にも洞窟がある。木を
燃やしたり、岩を爆破して見つけだせ！



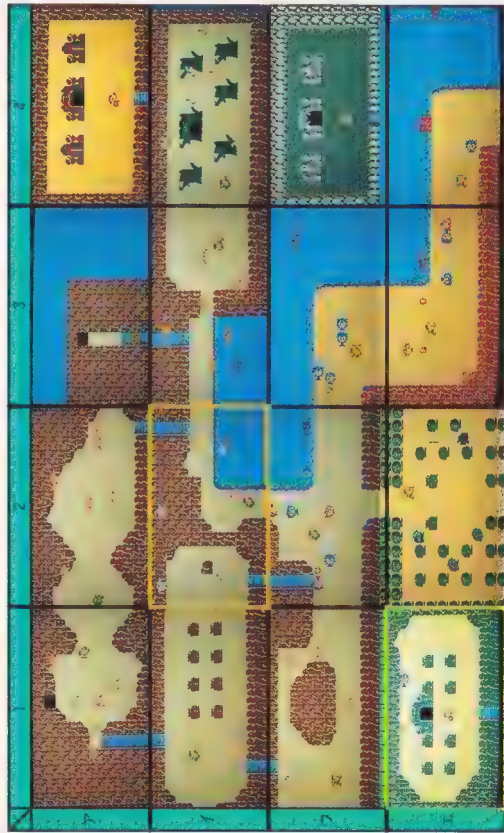
(自分で見つけたものの記号を入れておこう)

G3 アー地下にお
じいさんがいて、“手
紙” をくれる。

G1 イ 地下への
入口がある。地下迷
宮の情報もらえる。

G2 エ ここにも
地下への入口がある
ぞ。アモスに秘密が！

G2 ア、G2-ウ、
G3-イ 爆破する
と地下へ行ける。



地上マップ H へ続く ↓

地上マップ H へ続く ↓

登場キャラクター

テクタイト (赤)

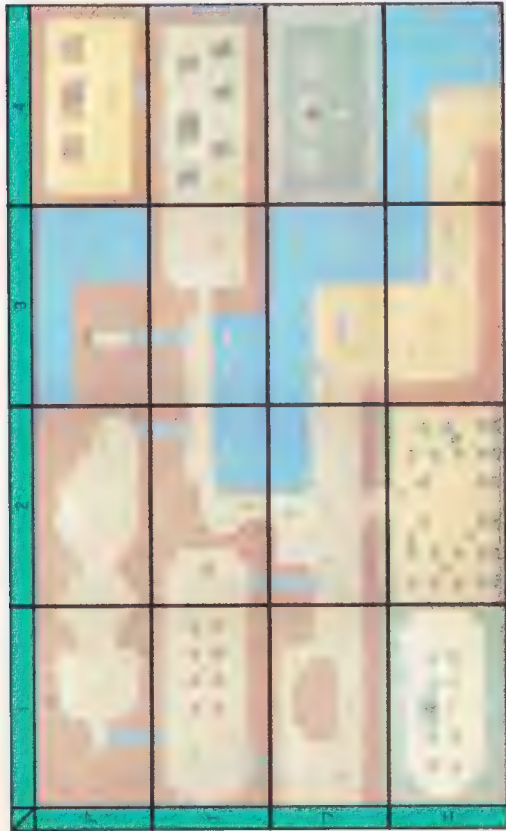
青よりも動きが大きい
いが、攻撃力は弱い。
攻撃しにくい相手だ。



ピーハット

ふわふわ飛び回り、
止まった時しか攻撃で
きない。攻撃力は弱い。





G2-イに“ワーブゾーン”がある。“ワーブレスレット”が必要だ。G3-アの地下にいくと、おじいさんが“おばあさんへの手紙”をくれる。これは何が何でも必要な物だから、絶対もらってくるように！ G1-イには、LEVEL-2の入口がある。ここには簡単にいれるよ。

G4-イからいかだを使えば、G4 ウへ行ける。ここではおじいさんに“赤い水”か“ハートの水筒”をもらえるんだ。

〈一言アドバイス〉

命の水は身分の確かな者にしか買えない。身分を示すには手紙が必要だ。



(自分で見つけたものの記号を入れておこう)

地上マップH

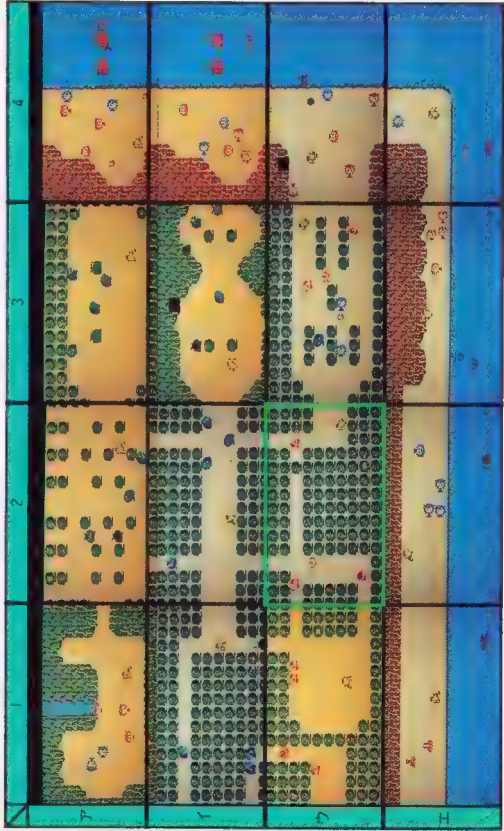
H3 ア=地下への
入口がある。いいも
のがもらえるゾ。

H3-イ=この洞窟
には商人がいる。買
い物をしよう。

H2 ア=どこかを
火で燃やすと、地下
への入口がある。

H1 エ、H2 エ
=爆破すると、おじ
いさんに会える。

↑地上マップGへ続く



地上マップEへ続く↓

地上マップHの敵とアイテム

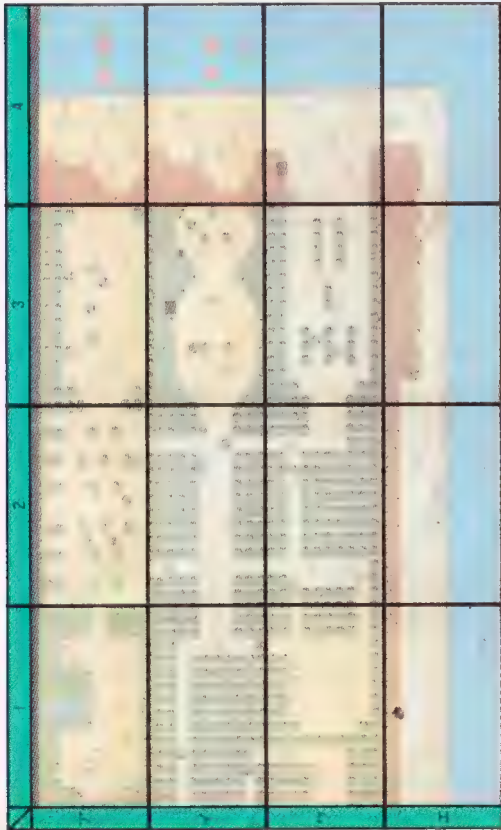
アモス

石像だが触れると動き出す。その後には地下道があることも……。

ソーラ

水中に住みビームを放つ。攻撃力は弱いだが、シールドでは防げない。





このエリアに^{レベル}LEVEL-8
の入口がある。ちよつと見つけ
にくいかもしれないけど、木を
燃やせば見つかるはずだ。

H4-1の沖にあるハートの
水筒は、ハシゴがあれば取るこ
とができる。

このエリアは、爆弾^{ばくたん}を使う
ところが結構多い。商人^{かみ}も多い
から足りない物は買っておこう。
海辺にいるオクタロツクやリー
バーは簡単に倒せる。ルピーを
沢山蓄えておこう。

〈一言アドバイス〉



地下迷宮の入口は、遺跡^{いし}の中だけじゃ
ない。森や山奥にだってあるんだ。

(自分で見つけたものの記号を入れておこう)

ワープゾーンを有効に使い！

A4-ウ

G2-イ



F2-ア F1-エ G2-イ A4-ウ F2-ア F2-エ

F2-エ

F2-ア



G2-イ A4-ウ F2-ア F2-エ G2-イ A4-ウ

出発前に妖精の泉へ行つて、ハートをFUELにしたり、近道をするのに便利だ。このへんはしっかり頭に入れておこう！

ブーメランでアイテムを取れ

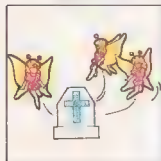
岩場や木の上、遠い場所などにあるアイテムは、リンクが直接取りに行かなくてもブーメランで取ることができる。ごくまれに取れない場合もあるので注意。

一匹のこし作戦

せっかく全滅させた敵も、一度その面を出たら生き返ってしまう。そこで、各面一匹だけ残しておけばそれ以上増えることもないので、二度目に通るとき楽だ。

墓場でお金もうけ

ギー二の親分をある程度攻めてから墓石に触れて子分を出す。親だけ倒せば、子分はみんな宝物になる。



あらあら妖精がいっぱい

墓場でお金もうけをしようとしたが、ギー二は宝物にならず、妖精になることもある。

ち か どう くつ たからもの やま 地下洞窟は宝物の山

地上には、いたる所に洞窟がある。商人がアイテムを売ってくれたり、ガノンを倒すためのヒントを与えたりしてくれるゾ。

●おじいさん

3種類の剣やおばあさんへの手紙、命の水、命の水筒などをくれる。「お金を増やすゲーム」をさせてくれたりもする。ドアの修理代を請求されないように！

〈おじいさんのいる所〉

A2-ア	A2-ウ	B4-ウ	C3-イ	D3-エ	D4-ア
E3-ア	F1-ウ	F3-ウ	F4-エ	G1-イ	G1-ウ
G3-ア	G3-イ	G4-イ	G4-ウ	H1-エ	H2-エ

●おばあさん

おもに、命の水を売ってくれる。重要な情報もくれるけど、タダでは話してくれないぞ。ルピーが必要だ。

〈おばあさんのいる所〉

A4-エ	B1-エ	C1-ア	C4-ウ	D1-ウ	D2-エ
E3-イ	F1-エ	F4-ア	G2-ア		

●はぐれモリブリン

モリブリンの中にも、リンクの味方をしてくれるやつがいる。ルピーを最高 100 個もくれるんだ！

〈はぐれモリブリンのいる所〉

A4-○	B2-○	B2-○	B3-○	D3-○	D4-○
E1-○	F1-○	F4-○	F4-○	G2-○	G2-○
H3-○					

●商人

同じ商人でも値段が違う所があるゾ。無駄なものは買わないようにしよう。青いルピーは必ず手に入れろ！

〈商人のいる所〉

A3-イ	C1-エ	C2-ウ	C3-ウ	D1-ア	D3-ア
D3-ウ	F3-ア	G1-ア	H2-ア	H3-イ	H4-ウ

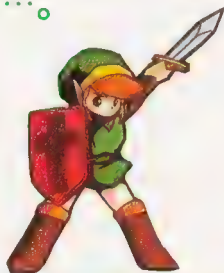
地上で手に入るアイテム

ソード	最初に手にするアイテム。ホワイトとマジカルもある。
ハートの水筒	いかだやはしごで取れるし、おじいさんもくれる。
ブルーリング	250ルピーもするぞ、防御力がアップするので必要だ。
パワースレスレット	岩を動かす他にも、地下迷宮では絶対に必要だ。
ローソク	地上では木を燃やすため、地下では暗い部屋で必要。
エサ	敵をおびきよせるのに使う。地下では必ずいるものだ。
手紙	これを持っていかないと、ある物を売ってもらえない。
弓	地下に行くと、弓でしか倒せない敵がいるぞ。
矢	弓がなければ使えない。大切な物だから絶対買おう！
マジックシールド	地下洞窟で商人から買える。防御力アップには必要だ。

※上の表のアイテムは、地上では使わなくても地下では必要になるものも多い。取れるとき取っておこう。

地下迷宮に行く前に…。

地下迷宮に行くまでに、
持っていた方がよいアイ
テムや、各レベルごとに、
最低限必要な物を表にし
たので、地下に入るまえ
には持ち物の確認をしよう！



レベル1	地上で手に入れられるハートの水筒は全て取っておくこと。
レベル2	ローソクと爆弾8個はLEVEL-3以降でも必要だ。
レベル3	ホワイトソードが必要。マジックシールドも手に入れておこう。
レベル4	いかだがないと迷宮の入口まで行けない。はしごは地下で必要だ。
レベル5	ルピー100個で爆弾を買おう。爆弾がないと笛が取れないぞ！
レベル6	弓矢が必要。マジックシールドが少ないと、かなり苦しい。
レベル7	マジカルソードがないと苦しい。
レベル8	爆弾は最大限の16個に。必ず手に入れること。
レベル9	銀の矢を早く手に入れろ。

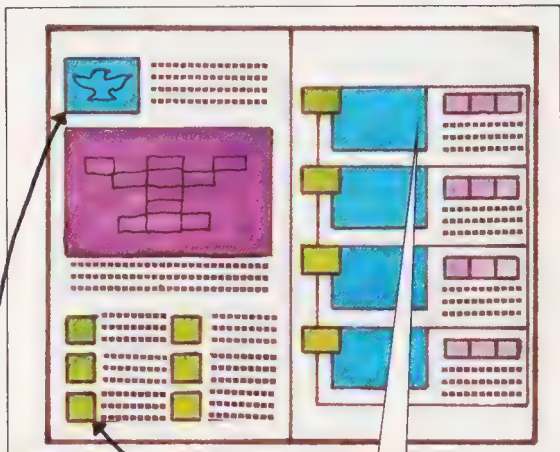
地下迷宮マップの見方

LEVEL 1～6までを、各部屋ごとに紹介しよう。

地下マップは、トライフォースまでの最短ルートが示してある。先を急ぐ時は、そのルートにそって行けばOKだ！



までの、最短コースを示している。
地下迷宮マップ。各トライフォース



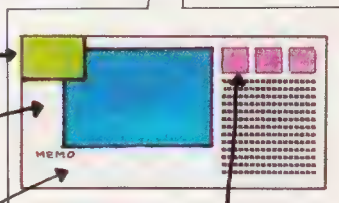
地下迷宮を形成している部屋の、基本になっている動物。

この迷宮に出てくるキャラクター

自分が今どこにいるのか、一目で分かるようになっている。

この部屋で手に入るマップやコンパスなどのアイテム

メモ欄。キミの見た秘密を書き込もう！

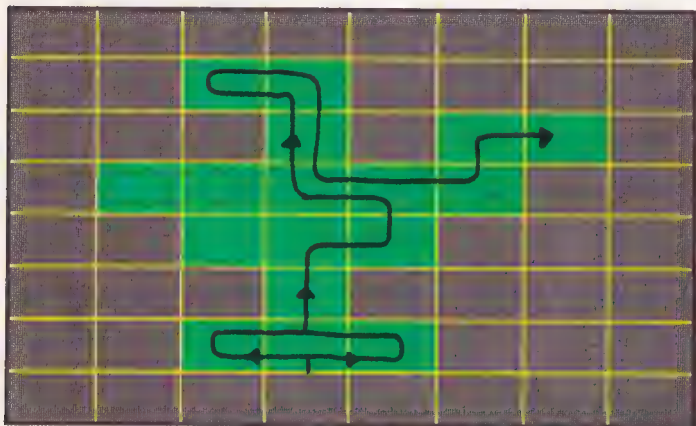


この部屋に出てくる敵キャラクター



さあ、地下迷宮に挑戦だ！

最もやさしい迷宮だけれど、なかなか手強いぞ。L I F Eのハートをすべて赤にして、剣のビームを使えるようにしておこう。ビームが使えないと苦戦するぞ。



弓は迷宮の一番奥にある。コンパスとマップを取ってから、弓を取りに行こう。そうしないと、迷ってしまうぞ。

コンパスのある部屋から、

爆弾を使って上の部屋へ行くと、近道だ。ゴーリアを全滅させて、ブーメランを必ず手に入れよう。

登場キャラクター



スタルフォス 剣を持ったガイコツだ。攻撃力は弱く、ソードで倒せる。



キース パイアに操られている。ブーメランで倒せるぞ。



ウォールマスター 巨大な手だ。捕まると迷宮の入口に連れ戻される。



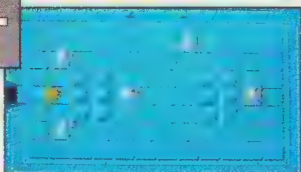
ゴーリア (赤) ブーメランを投げてくる。そんなに強くはない。



ゲル ゼリーみたいな怪物だ。攻撃力は弱く、大した相手ではない。



アクオメンタス 一角獣。ビームを放ち、かなり手強い。爆弾でも倒せる。



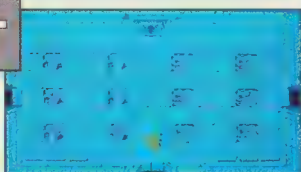
MEMO



× 5



この部屋は、出入口が左の扉だけだ。スタルフォスの中には、カギを持ったやつがいる。カギを取ったら引きかえそう。



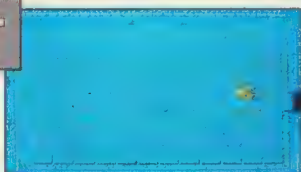
MEMO



× 12



ここはスタート地点だ。扉は3つあるが、上の扉はカギがないと開かない。左右の部屋へ行って、カギを手に入れよう。



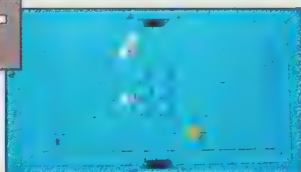
MEMO



× 3



スタートから左へ入るとこの部屋だ。敵はキースが3匹だけだ。動きが複雑だから接近して攻撃だ。全滅させればカギがもらえるぞ。



MEMO



× 3



カギを使って扉を開けると、この部屋には入れない。スタルフォスしかないから、早く倒して、上の扉へ進もう。



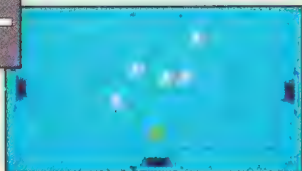
MEMO



× 8



キースが多いが、コンパスは確実に取ろう。そしてこの部屋の上の壁は、爆弾で穴を開けられる。穴は上の部屋へ続いているぞ。



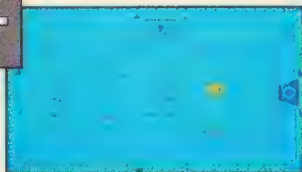
MEMO



× 5



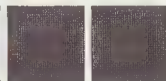
スタルフォスを全滅させれば、カギが手に入るぞ。上の壁は、爆弾で穴を開けることによって、上の部屋へ行けるのだ。



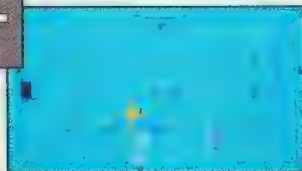
MEMO



× 6



この部屋へ入ると、すぐに扉が閉まり、リンクは閉じ込められてしまう。扉を開けるには、キースを全滅させるしかない！



MEMO



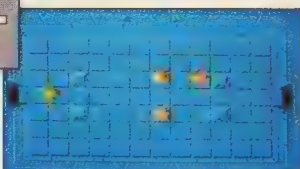
× 8



ウォールマスターは、壁からぞろぞろ出てくるぞ。つかまると、STARTにもどされるから、カギは初めに取ってしまおう。



MEMO

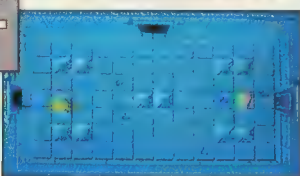


×3

敵はゴーリアだ。あまく見ると痛い目に合うぞ、ブーメランに気をつけ全滅させれば、彼らの木のブーメランを手に入れられるぞ。



MEMO

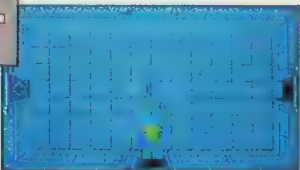


×5

下の壁は、爆弾で穴が開くので、四方の部屋から入ることができる。ゲルは動きが鈍く、一発で倒せるぞ。マップを取って前進だ。



MEMO



×3

敵はゲルだけだ。しかしこの部屋には、秘密が隠されているのだ。中央の石は、キーストーンだ。動かせば、左の扉が開くぞ。



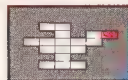
MEMO



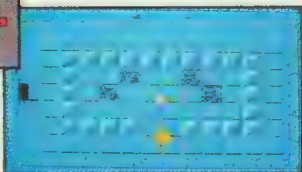
×1

扉を入ると、おじいさんが1人いて、ヒントを教えてくれる。このヒントは、直接このレベルに関係ないが、後で役立つぞ。

LEVEL 1



MEMO

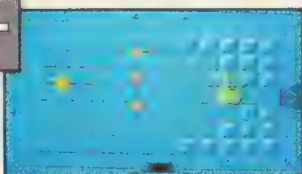


×4

やった！ここが^{レベ}EV
EL-1の最終目的地だ。こ
こには敵はいない。休息し
て次に備えよう。トライフ
ォースを取って脱出だ。



MEMO

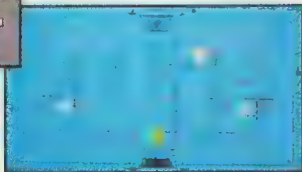


×1

アフオメンタスを倒さな
い限り、扉は開かない。敵の
3連ビームの、タイミング
をつかんで、さけながら攻
撃しよう。



MEMO

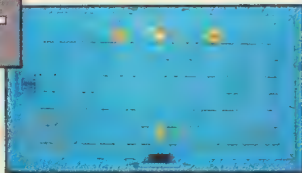


×3

氷路の上の石橋での戦い
だ。こういう所では、プー
メラン等の飛び道具が有効
だ。スタルフォスの中には、
カギを持ったやつがいるぞ。

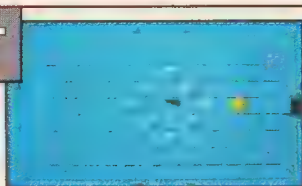


MEMO



×3

ここも石橋での戦いだ。
敵はゴーリアだから、飛ん
でくるプーメランに、気を
つけよう。全滅させれば、
カギをもらえるぞ。

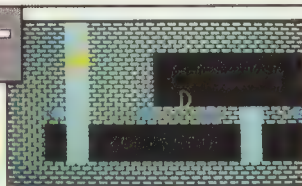


MEMO



×4

トラップが襲ってきて、部屋の隅へもどる時に、動きが鈍くなる。一番左の岩がキーストーンだ。動かすと、通ることができるぞ。



MEMO



×4

キースは動きが速いぞ。接近しないで、ブーメランで倒そう。注意して階段を登り、弓を手に入れよう！

オカネヲフヤスゲーム

おじいさんの洞窟に行くことができるゲーム。3つ並んだルビーから1つ選ぶと、-40~+50までの数が加算され、その分ルビーがもらえるんだ。ルビーは最低10個ないとやらせてもらえない。何度も挑戦して身をほろぼさないよう注意しよう。ルビーは最高255個しか持てないので、それ以上増やそうと思ってもムダだよ。

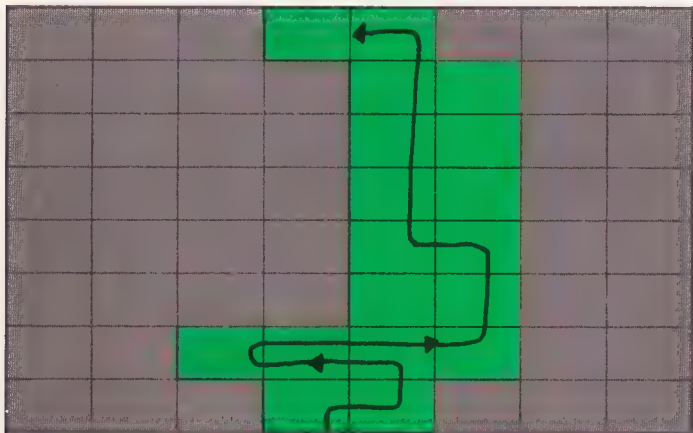


LEVEL 2



かべ やぶ ぜんしん
壁をぶち破って、前進だ！

スタートから一番遠い所に、トライフォースがある。爆弾で壁に穴を開けられる所が多いから、コースを選んで効率よく部屋を回ろう。



それぞれ、コンパス、マップ、マジカルブーメランのある部屋は一列にならんでいる。爆弾で、壁を破って進めば早いぞ。

ブーメランは、キースとゲルを倒せるし、ロープも動きを止められるのだ。ブーメランは有効に使おう。

登場キャラクター



ロープ 毒ヘビだ。攻撃力は弱い、動きが素早い。ソードで十分倒せる。



モルドアーム 炎の大ミミズ。攻撃すると短くなる。それほど強くない。

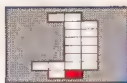


ドドンゴ サイの怪物だ。攻撃力は弱い、攻撃は難しい。

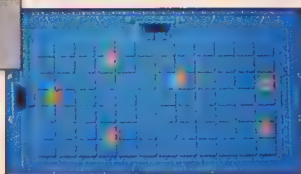


ゴーリア (青) ブーメランを使うが、攻撃力は赤よりやや強いぐらい。





MEMO

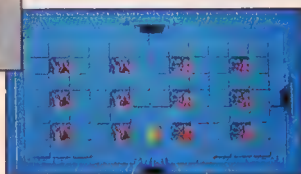


X5

ロープの動きは、突然に速くなり、リンクを襲う。ブーメランで、動きを止めると、倒しやすいぞ。全滅させれば、カギが取れる。



MEMO

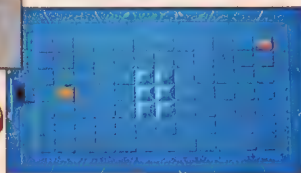


X12

さあ、冒険開始だ。しばらくは、カギも爆弾も、必要ないが、あとあと部屋へ入るのに必要だ。確実に取っておこう。



MEMO

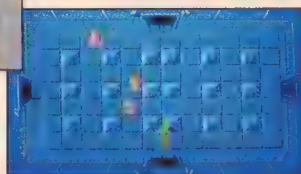


X6

右上にあるのは、コンパスだ。絶対にとっておこう。上の壁は、爆弾で穴を開けることによって、上の部屋へ行けるぞ。

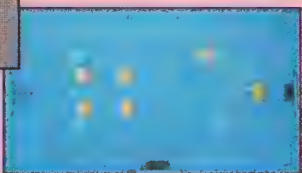


MEMO



X3

ロープの数は少ないが、石が多いので、ロープに、はさまれないよう注意しよう。扉は四方にある。よく考えて扉を選んでくれ。

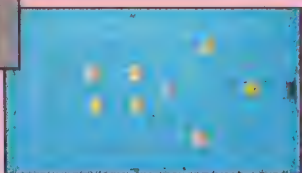


MEMO



X5

ロープの攻撃には、ブー
メランが一番だ。動きを止
めて、やっつけよう。ロー
プを全滅させると、左の扉
が開くぞ。



MEMO



X6

またロープだ。部屋の中
央には、カギが初めからあ
る。先は長いから、カギを
取ったら、サッサと先へ進
んでしまおう。



MEMO



X5

この部屋に入るには、カ
ギを使うか、爆弾で穴を開
けるしかない。この部屋で
は絶対にマップを手に入れ
よう。



MEMO

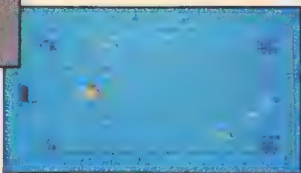


X5

この部屋には、ゴーリア
ガ5匹もいるぞ。気をつけ
ろ！ でも、その中の1匹
はボスだ。ボスを倒せば全
滅するぞ。



MEMO



×3

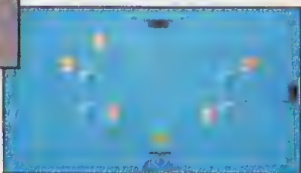


×4

青いゴーリアは、爆弾で攻撃すれば、イチコロだ。全滅させれば、マジカルブーメランを、手に入れることができるぞ。



MEMO

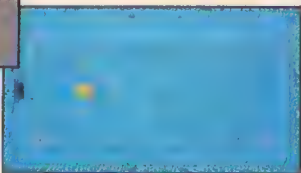


×5

下の扉は、入ると閉じてしまう。しかし、ロープを全滅させれば、また開く。同時に、カギも手に入るの、必ず全滅させよう。



MEMO



×4

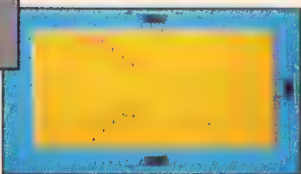


×4

この部屋へ入るときには、トラップがあるから気をつけよう。上下の壁は、爆弾で穴を開けられる。この時もトラップには注意！



MEMO



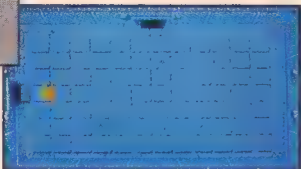
×2

モルドアームは、1つずつ攻撃していかないと、倒せない。うまくよけながらやつつけよう。全滅させればカギがもらえる。

LEVEL 2



MEMO



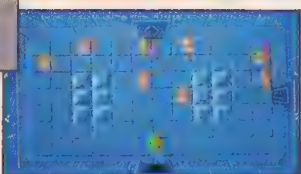
x5



ここは、そんなに重要な部屋ではない。ゲルを全て倒せば、青ルビーがもらえるぞ。上の扉へ進むと、おじいさんに会える。



MEMO



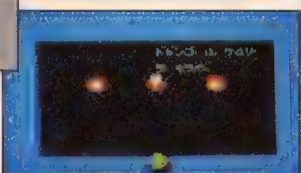
x8



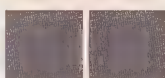
ローブが、たくさんいるが、こいつらは全て、倒さなければならない。全滅させると、上の扉が開くからだ。



MEMO



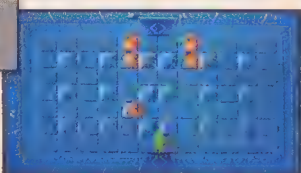
x1



ここには、おじいさんがいて、ドongoの倒し方を教えてくれる。
左の壁は、爆弾で穴をあけることができるぞ。



MEMO



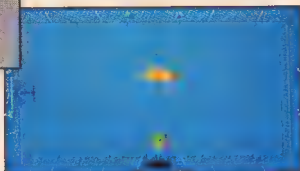
x5



強敵ゴリラだ。彼らを全て倒さないと、扉は開かず、前進できない。ここは石が多いから、注意して攻撃しよう。



MEMO

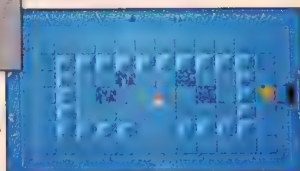


×1

ドドンゴは動きが純く、攻撃力も弱い。しかし、普通の攻撃では倒せないのだ。ドドンゴを倒すには、剣以外の武器を使うことだ。



MEMO



×4

やっと、トライフォースを発見できた。ドドンゴを倒して、ハートの水筒も多くなつたろう。リンクの冒険は、まだまだ続くぞ。

いずみ す 泉に住むゾーラ

半魚人ゾーラは、だいたい海にいるものだよね。ところが、なーんと泉にもいたんだ！ 妖精のいる泉で笛を吹くと、たつまきが来てリンクをトライフォースを取ったレベルまで運んでいく。この瞬間に泉からひよっこり姿をみせることがあるんだ。この方法でキミも泉のゾーラを見つけよう！ 妖精の恋人なのかな…。

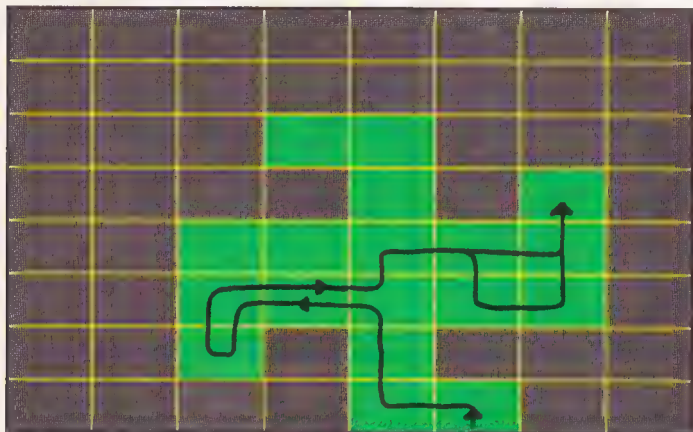


LEVEL 3



てき 敵もだんだん手強くなるぞ

LEVEL-3ともなると、敵も強くなるし、数も多くなる。コンパスやマップのある部屋もちらばっているし、コースの取り方もよく考えよう。



部屋は四方に広がり、四隅に大切な部屋があるのだ。いかだを取りに行くのを忘れないように。

トラップのある部屋も多い。



ソル ゲルと同じ様な怪物で、切ると2匹のゲルに分離する。やや強い。



タートナック (赤) 騎士。攻撃力はやや強いが、横や後ろが弱点だ。

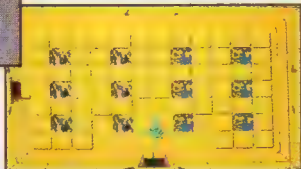


テスチタート 手を4つ持つ怪物で、手が減るごとに動きが速くなる。



バブル ヒトダマ。触れると動けなくなる。剣で攻撃することはできない。





MEMO



×12

前と同じように、スタート地点には石像が12体ある。やはり襲ってはこない。扉は左に1つしかない。さあ、がんばって行こう！

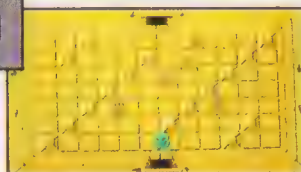


MEMO



×6

ソルは切ると、2つのゲルに分離するが、ホワイトソードで一撃で倒せる。カギを取ったら、早く前へ進んでしまおう。

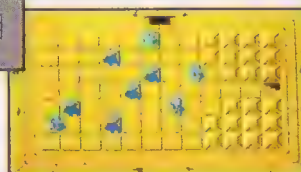


MEMO



×5

岩がたくさんあるので、うまく攻撃をかわしながら、ブーメランを利用して全滅させよう。そうすれば、カギが出る。



MEMO

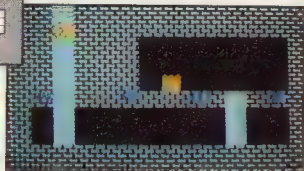


×8

階段へ進むのは大変だ。タートナックが8匹もいるのだ。爆弾でも2回攻撃が必要。あまり無理をせず、階段へかけこもう。



MEMO

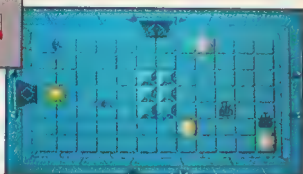


x4

階段を下りると、キースが飛び交う暗闇だ。キースは、ブーメランでやっつけよう。ここでは、後々役に立ついかだが手に入るぞ。



MEMO



x2



x3

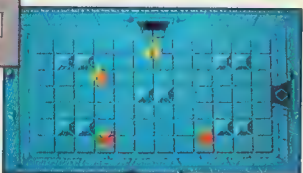


x3

部屋に入ると、扉は全て閉まり、閉じ込められてしまう。パブルは倒せないが、ソルとキースは、全滅させないと扉は開かないぞ。



MEMO

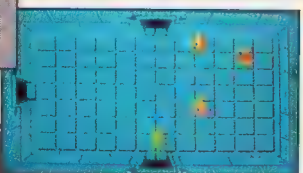


x3

左の壁は、爆弾によって穴があく。右の扉を開けるには、タートナックを全滅させなければならない。がんばってくれ！



MEMO

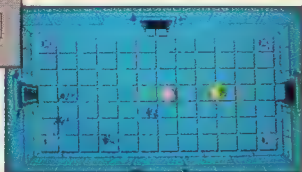


x3

タートナックは、正面から攻撃しても倒せない。側面から、剣で2回攻撃が必要だ。右の壁は、爆弾で穴があくぞ。



MEMO



x4



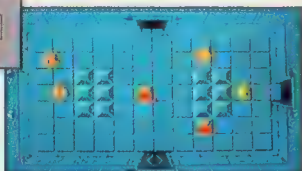
x4



この部屋では、コンパスがもらえる。左の扉はカギが必要だ。扉の前で、もたもたしていると、トラップにやられるから気をつけろ。



MEMO



x5



数の多い赤スタートナックは、爆弾を使うのが得策。剣で相手をしているとキリがない。全滅させれば、下の扉を開けられるぞ。



MEMO



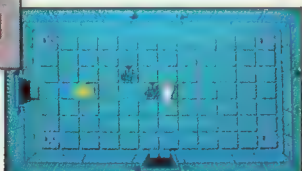
x1



テストタートを、剣で攻撃するのは危険だ。ビームをよけて、爆弾をテストタートの中心で爆発させれば、一発で倒せるぞ。



MEMO



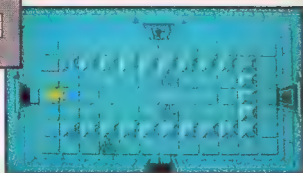
x2



x4



右の壁を、爆弾で穴を開ければ、トライフォースに近いぞ。爆弾を置くときは、トラップに注意。もちろんマップを取るのを忘れずに。

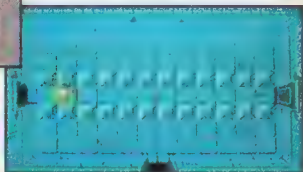


MEMO



×3

左右、上の扉とも、カギが必要だ。石をうまく使って、全て倒してしまおう。全滅させれば、カギがもらえる。扉を開けて進め！

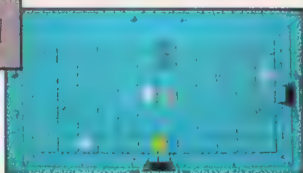


MEMO



×5

一本道だから、動きがとれないぞ。キースはブーメランで、打ち落とそう。全滅させると、爆弾が手に入るぞ。



MEMO



×2

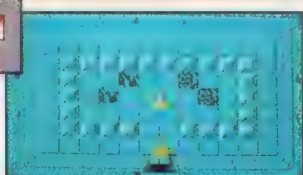


×3



×3

ブーメランを、うまく使おう。ソルは動けなくできるし、キースは倒すことができる。バブルに気をつけて、カギを取ろう。

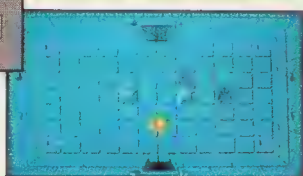


MEMO



×4

トライフォース見つけた。だんだんと、敵も強くなってきて、大変だったろう。リンクの冒険は、まだまだ続く。がんばろう！



MEMO



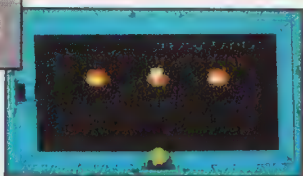
×2



×4



ゾルを全滅させると、キーストーンが動く。左の石を動かそう。扉が開くぞ。扉へ入るときには、くれぐれもトラップに注意！



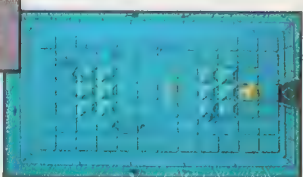
MEMO



×1



ここは、おじいさんの部屋だ。メッセージは、ちゃんと覚えておこう。余裕があったら左の扉へ入ろう。下の扉は出る時に注意。



MEMO



×8



部屋へ入ると、扉は閉じる。キースを全滅させないと、出られないぞ。ブーメランをうまく操作して、やっつけよう。

ギーニ

まず、ギーニの親分を倒してマジカルクロックが出ればしめたもの。この間に墓石を順に触れば、動けなくなったギーニが勢ぞろいする。

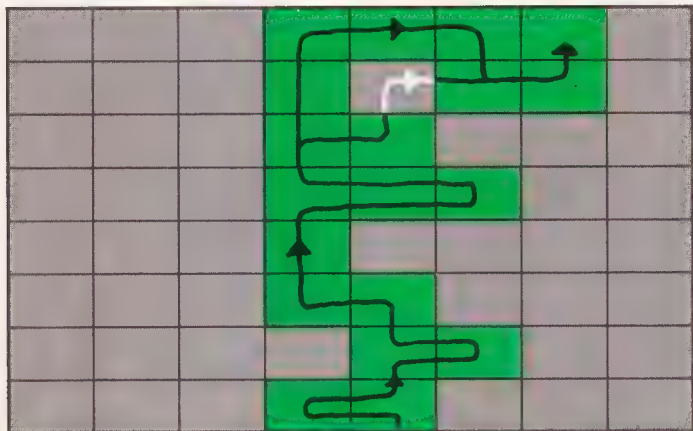


LEVEL 4



くらやみ ひ 暗闇に火をつけろ！

この地下迷宮では、まっ暗の部屋が数多くある。ローソクを持っていないと、進むことはできないぞ。商人からローソクを買って挑戦しよう。



この迷宮では、はしごを持っていないと、トライフォースを手にするにはできないのだ。まずは、はしごを目指して進んで行こう。



バイア キースを操る悪魔。バイアを切ると、2匹のキースになる。



グリオーク(2ツ首) ビームを吐き、切り離した首も空中を飛ぶ強敵だ。

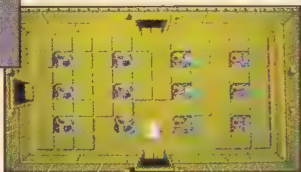


ライクライク 筒型の怪物。かなり強く、マジックシールドをも食べる。

バイアは、攻撃を受けると、2匹のキースに分離してしまう。バイアがキースに変化する瞬間に、ブーメランで2匹同時にやっつけてしまえ。



登場キャラクター

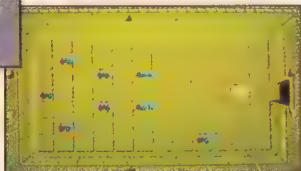


MEMO



x12

LEVEL-4では、はしごがないと、先に進めない所が多く出てくる。まずは、はしごを求めて、出発しよう。さあSTARTだ。



MEMO



x8

まずは、弱い敵のキースだ。フーメランで、軽く倒してしまえ。全滅すればカギが手に入るぞ。こんな所で、もたもたしているな！

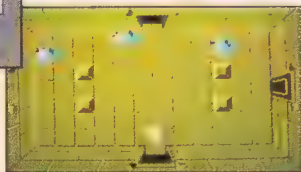


MEMO



x5

まっ暗になってしまっているこの部屋は、ローソクで明るくしよう。石が多いので、気をつけてコンパスを取りに行こう。



MEMO

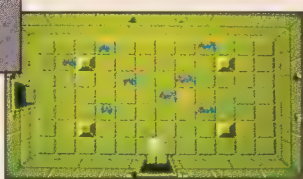


x3

パイアは倒すと、2匹のキースになる。キースが飛び交うと、めんどうだ。キースになる瞬間に、フーメランを御見舞しよう！



MEMO

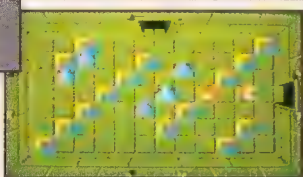


×8

はじめからカギがあるので、カギを取ったら、すぐに左の扉へ入ろう。キースも、たくさんいると危険だから、無理をしないように。



MEMO

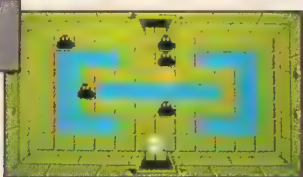


×5

暗闇でローソクをつける、パイアが5匹もいるぞ。むやみに倒すと、キースになるので要注意。1匹ずつ確実に倒そう。

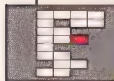


MEMO

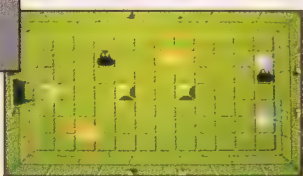


×5

またしても暗闇だ。ローソクで明るくするとわかるが、水路があって、動きが制限されているぞ。カギを取ったら、先へ進もう。



MEMO



×2

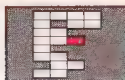


×2



×2

ソル、ライクライク、パプルの三位一体攻撃だ。パプルの三位一体攻撃は、パプル以外は全て倒せ！ 左の石が、キーストーンだぞ。動かせば、階段が出現。



MEMO

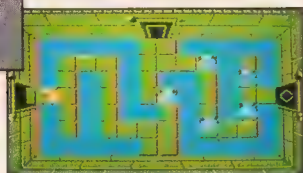


×4

はげしい攻撃を乗り越えて、階段を下りると、このLEVEL-4で最も大切な、はしごが手に入るぞ。有効に使おう。



MEMO

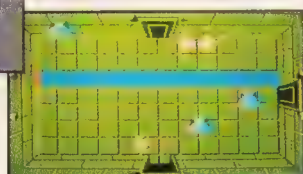


×5

ここは水路によって、迷路になってしまっている。しかもパイアを全滅させないと、右の扉は開かないのだ。気をつけて進め！



MEMO



×3

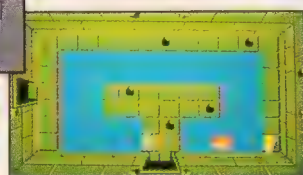


×2

ローソクをつけよう。水路があつて、上の扉に行くことはできないぞ。はしごを取っていれば、渡ることができるのだ。

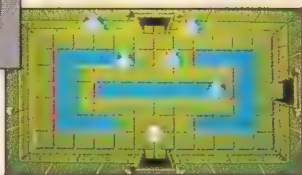


MEMO



×5

この部屋は、下の扉から入っても無意味だ。左の扉から入って、一番奥のマップを取りに行こう。ゲルの数は少ないが要注意だぞ。

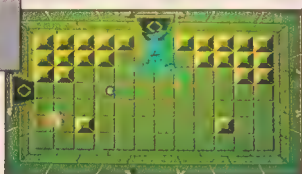


MEMO



×5

はしごを持っているので、水路なんて、気にすることはないぞ。パイアは、ブーメランで、動きを封じてしまおう。

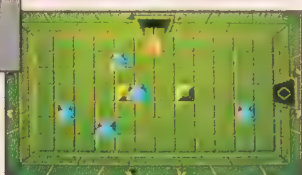


MEMO



×1

部屋へ入ると、扉が閉まり閉じ込められる。グリオークは、2つの首の動きを、よく見て攻撃だ。分離した首にも注意をしよう。



MEMO



×5

パイアが全滅しなければキーストーンは動かないぞ。左の石を動かすと、右の扉が開くのだ。左の壁は、爆弾で穴が開く。



MEMO



ここは、ルビーの部屋だ。ルビーが10個もあるが、扉が1つもない。でも四方の壁に、爆弾で穴を開けて、入ることができる。



×1

MEMO

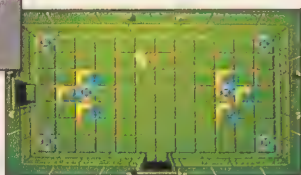
入ると閉じ込められるこの部屋では、テストタートがあばれている。爆弾で攻撃だ。右の壁を、爆弾で壊せば、ルビーの部屋がある。



×4

MEMO

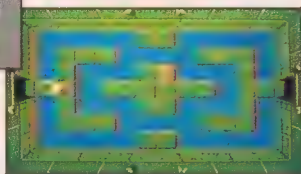
LEVEL-4は、強敵も多く迷路も複雑だったから、苦労したぜ。トライフォースを手にして勝利を味わってくれ！



×6

MEMO

この部屋へ入るときは、要注意！！ 暗闇の中で、いきなりトラップが襲ってくるぞ！ トラップの数も多いから、動きをよく見よう。



MEMO

カギが部屋の中央に置いてあるだけで、敵はまったくいない。下の壁に、爆弾で穴を開ければ、ルビーの部屋へ行けるぞ。



MEMO



×1

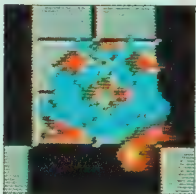
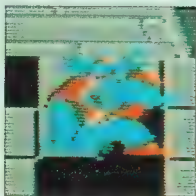
テストタートを倒すと、おじいさんに会えるぞ。トライフォースを手にしたら、メッセージにある場所を目指そう。

だい ま おう

大魔王ガノン

これが悪魔の山“デスマウンテン”に住むといわれているガノンの正体だ！ LEVEL-4を制覇したくらいでうかれてはいられない。LEVEL-9に行かなければ、ガノンを見ることだってできないぞ！

特別に公開した4枚のガノンの写真を頭に焼きつけて、一気にLEVEL-9まで進みたいところだね。さあ、ガノンを倒してゼルダ姫を助けだすんだ！

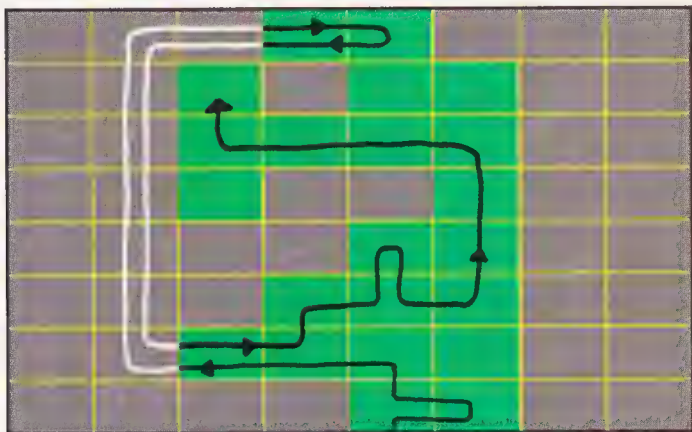


ガノンは赤と青の服を着ている。ところが、リンクの攻撃でダメージを受けると、ガノンの色が変わってしまうぞ。



こうげきほうほう けんきゅう
攻撃方法を研究しよう。

レベル
LEVEL-5には、いままでのような
攻撃では倒せないような強敵が出現するぞ。
おじいさんのメッセージをよく研究して、
攻撃方法を探そう。



トドンゴが3匹もいる部屋
がある。でも、爆弾をルピー
〇〇個で12個持てるようにし
てくれるおじいさんがいるか
ら、まずはそこを目指そう。

爆弾で壁に穴を開けないと、
入れない部屋も多い。地下迷
宮マップをよく研究して、自
指す部屋を探そう。



ポルスボイス 大きな耳
を持っている。攻撃力は
強く、大きな音に弱い。



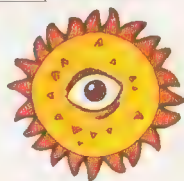
ギブト ミイラ男だ。攻
撃力は強く、ただのソー
ドでは歯が立たない。



デブドガ 大ウニラ。攻
撃力は強く、衝撃波を受
けると体がしぼむ。



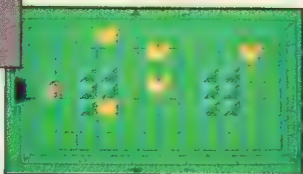
タートナック(青) 攻
撃力は赤の2倍ぐらいで、
かなり強い。



LEVEL 5



MEMO



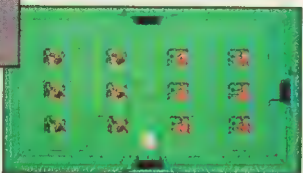
×5

START地点の右にあり、カギが手に入る部屋。

でも、カギを手に入れるには、ポルスボイスを全滅させなければだめだ。



MEMO

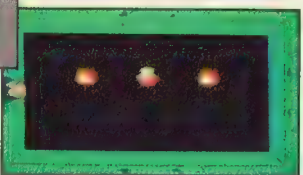


×12

ここがSTART地点だ。LEVEL-5ともなると、敵も簡単にはトライフォースを手渡したりはしないぞ。さあ出発だ！



MEMO



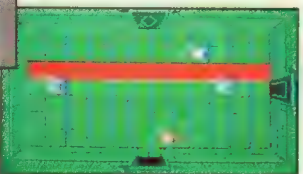
×1

地下でリンクの味方をしてくれるおじさんがいる。

メッセージは、LEVEL-5の最大の強敵デクドが攻略のヒントだ。



MEMO

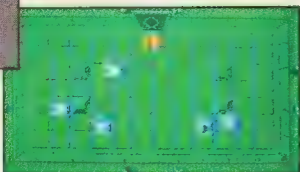


×3

ここは暗闇の部屋。ローソクが必要だ。ギブドの中には、カギを持ったやつがいる。こいつは絶対倒そう。左の壁は、爆弾で開く。



MEMO

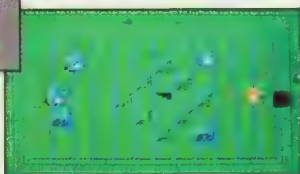


×5

ギブドがリンクを待ち受ける。ここでは爆弾を持ったギブドがいるから、よく見極めてしっかり倒そう。左の壁は爆弾で開く。



MEMO

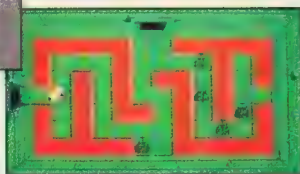


×5

ワープのできる部屋だ。でも、この部屋の敵タートナックを全滅させないと、一番左の石、キーストーンが動かさないぞ。



MEMO

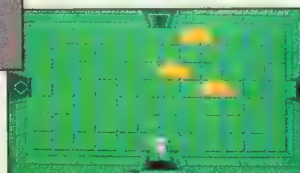


×5

暗闇の上、地下水路が入組んでいる。はしがないとちょっと大変だ。ここでの敵ソルを全滅させると、青ルビーがもらえる。



MEMO

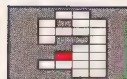


×3

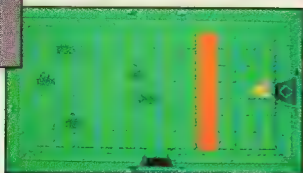
特に、攻撃はしかけてこないが、大きいだけに邪魔なドドンガがいる。

こいつは、剣だけでは歯がたたないぞ。

LEVEL 5



MEMO

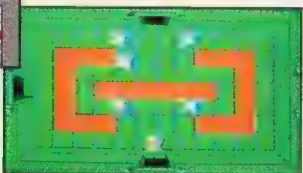


×5

この部屋の右側に上下に水路が流れていて、さらにカギが手に入る。番人はソル。右側の扉はソル全滅で開くぞ。



MEMO

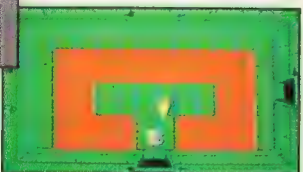


×5

水路が左右対称に流れていて戦いにくいが、ブーメランの使い方次第では楽勝だ。ギブドを全滅させるとカギが手に入る。



MEMO

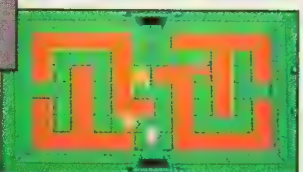


×5

まるで迷路のようなしるし。VÉL-5。やっとこまで来たキミも、ひと安心。マップをもって次の部屋へ行こう。

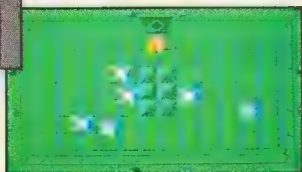
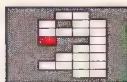


MEMO



×3

暗闇で、水路が入組んでいる。さらにここではターゲットナックを相手にしなければならない。しかし全滅させればコンパスがもらえる。



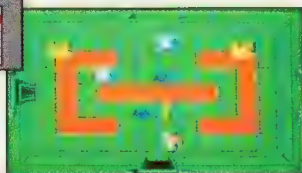
MEMO



x6



ギブドのいる部屋。この部屋の上の扉は、全滅させないと開かない。ここで一息ついたら、テグドが退治に出かけよう。



MEMO



x2

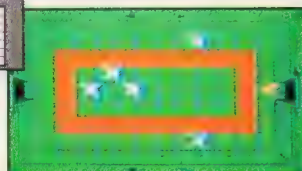


x2



x2

カギが置いてある、暗闇の部屋、水路が左右対称に流れている。ここには、謎の敵、ボルスボイスがいるから注意。



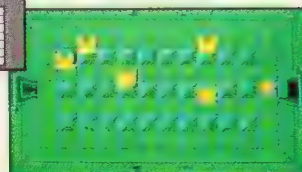
MEMO



x5



水路が口字形に流れている。ギブドは、まず水路の外側の敵を倒してからはしごを使って、内側の敵も倒せば楽勝だ。



MEMO



x5

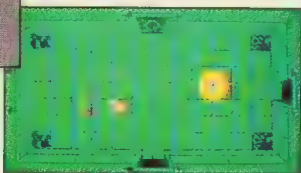


石が左右に3列並んでおり、動きづらくなっている。ボルスボイスが相手だぞ。おじいさんのヒントを思い出せ。

LEVEL 5



MEMO

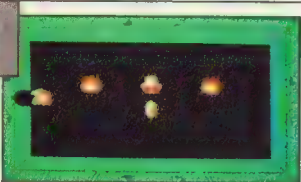


×1

LEVEL-5最強の敵、
テグドガのいる部屋。四隅
にある石像の攻撃にも注意
が必要。テグドガを倒せば、
ハートの水筒がもらえるよ。



MEMO

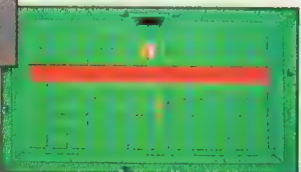


×1

この部屋には、左の部屋
から爆弾を使って入る。こ
こにはおじいさんがいて、
ルピー〇〇個で爆弾を12個
持てるようにしてくれる。



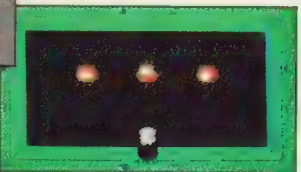
MEMO



カギの置いてある部屋。
ここでは特に敵は現れない。
ちよつと一休みといった感
じだ。右側の壁は爆破でき
る。



MEMO



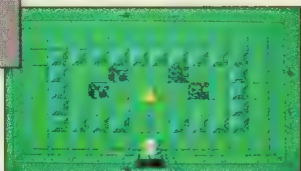
×1

おじいさんが、ポルスボ
イスの倒し方のヒントを教
えてくれる部屋。ここには、
下の部屋から爆弾を使って
入れるぞ。





MEMO

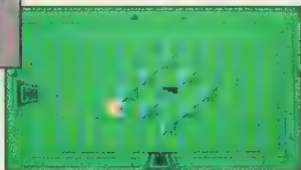


×4

ここにはトライフォースがある。LEVEL-5の終着点だ。ここには、あのデグダガの謎を解き、倒さないと入ることができない。



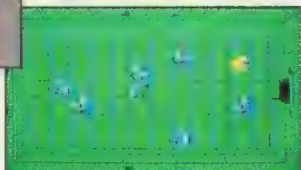
MEMO



P57の2つ目の部屋からワープした時の行き先。逆にここからワープすると同じ部屋に来る。キーストーンの位地も変わらない。



MEMO

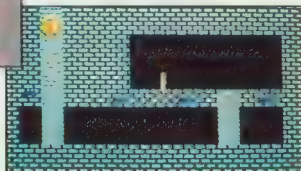


×6

タートナックがいる。ここでは、タートナックと死力を尽くして戦い、全滅させよう。まん中の石がキーストーン。地下への入口だ。



MEMO



×4

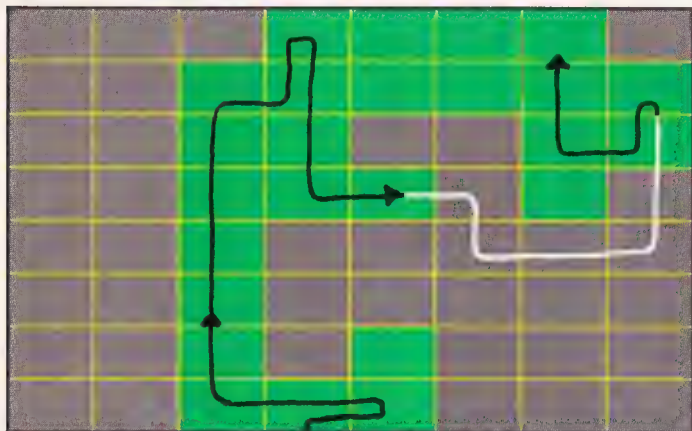
LEVEL-5での宝物は笛だ。この地下道ではキースと対決。ブーメランをうまく使え。1回位その笛の音を聞いてごらん。

LEVEL 6



マップを手に入れよう

コンパスとマップのある部屋は、比較的楽に見つけることができるだろう。しかし道のりは険しい。強敵がダブル攻撃、トリプル攻撃で襲ってくるぞ。



この地下迷宮では、強敵ばかり。しかも1つの部屋に数種類の敵がいるのだ。それぞれの敵の動きをよく見てやつつけよう。

トライフォースのある部屋へ行くには、ワープをしなければ行けない。コンパスとマップを取ったら、次にワープできる部屋を探そう。



ウィズロブ (赤) あちこちから現れ、呪文を放つ。この呪文は注意。



ウィズロブ (青) 攻撃力はかなり強い。マジカルシールドが必要だ。



ゴーマー カニの怪物だ。硬い甲らで攻撃をはね返す。離れて戦え。



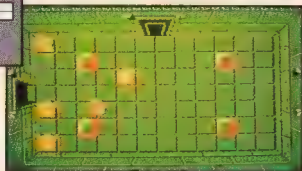
グリオーク (3ツ首) 2ツ首のと同じくビームを吐く。攻撃力は強い。



登場キャラクター

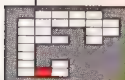


MEMO

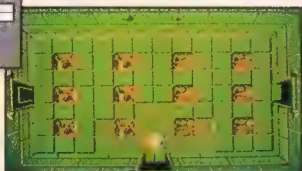


×4

START地点から気楽に入れる部屋。でも本当は難しい。赤のウイズロープと暗闇だ。こいつはけっこう手強いので注意。



MEMO

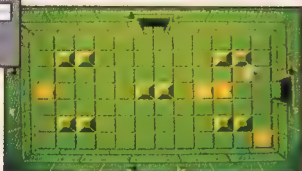


×12

LEVEL-6で初めてリンクが足を踏み入れる部屋。敵キャラにも強いやつがいるので気をつける。心の準備ができれば出発だ！



MEMO

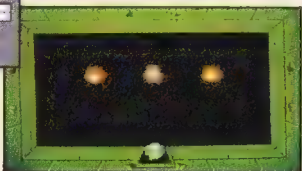


×4

石が所々にある。敵はウイズロープだ。この先こいつと多く対戦するので、この部屋でしっかり練習してから先へ進もう。



MEMO

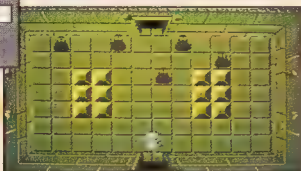


×1

この部屋に入ると、おじいさんがリンクにメッセージをくれる。ここでは、このLEVEL-6最強の敵ゴーマーの倒し方だ。



MEMO



×5



ソルを全滅させれば、コンパスをもらえる。ソルが分離して、ゲルになるとめんどうだ。ブーメランをうまく使ってやつつけよう。



MEMO



×8



×8



四隅に石像がある。実は敵はその石像とキース。ここでキースを全滅させるとカギがもらえ、上の扉が開かれる。



MEMO



×6



トラップが6個並んでいる。この部屋の入口で、もたもたしてるとトラップのえじきだ。他の敵がいなしぶん、楽かも。



MEMO



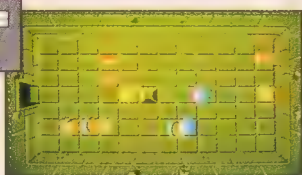
×2



×3



暗闇のうえ、LEVEL 6では一番水路が多い所。敵はウィズローブ。この部屋に入ったらこの敵を全滅させないと進めないゾ。



MEMO



赤2・青2

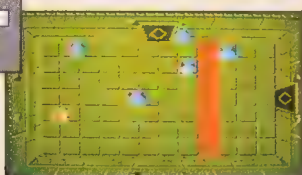


×3



×1

ウィズローブとライクライクを全滅させてから、部屋の中央にあるキーストーンを動かすと、ワープ通路が出てくる。



MEMO



×5

この部屋に一度入ると、パイアを全滅させない限り、他の部屋に脱出することができないぞ。がんばってやつつけよう。



MEMO



赤2・青2

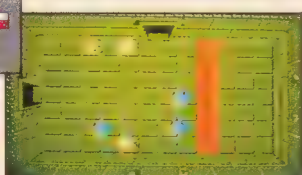


×3



×1

この部屋に入ると扉が閉まり、敵を全滅させただけでは開かない。ここでは左の右がキーストーンになっている。



MEMO



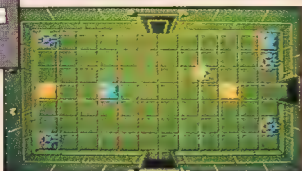
×3



×2



暗闇でパイアとバブルが襲ってくる。バブルをよけながらパイアに攻撃しよう。こいつらを全滅させると、カギがもらえる。



MEMO



x2

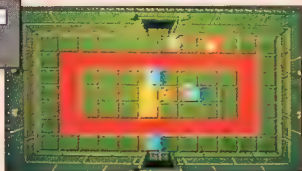


x2



x4

やっかいなことに、ウィズローブだけでなく、トラップまである。これがクリアできれば、トライフォースまであと一息だ。



MEMO



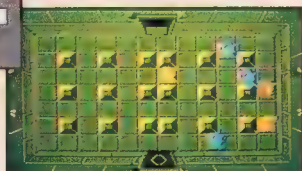
x2



x3



地下水路が口の字形をしていて、その中にカギがある。はしごがないとカギは取れない。左の壁は爆弾で穴を開けることができるぞ。



MEMO



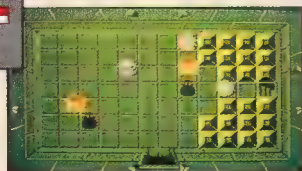
x2



x3



敵はウィズローブだ。石が多いので、リンクの操作に気をつけよう。全滅させれば青ルビーがもらえるぞ。右の壁は爆弾で開く。



MEMO



x2



x2



x2

P65の1つ目の部屋からワープすると、この部屋へ出る。ここからトライフォースまでの道は短い、強敵ばかりいる。



MEMO



x1



x2



LEVEL-6最強の敵、
ゴーマーとの対決。こいつ
を倒せばトライフォースへ
まっしぐら！ ハートの水
筒が増やせる。



MEMO



赤2・青2



x3

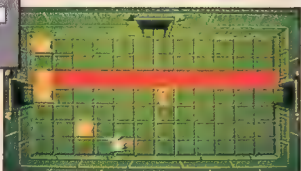


x1

これはちょっと手強いぞ。
ウィズロープ、ライクライ
クガリンクを襲う。こいつ
らをすべて倒さないと、上
の扉は開かないのだ。



MEMO



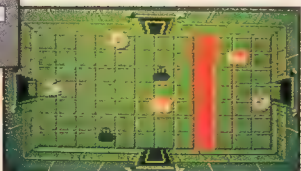
x5



部屋は暗闇だ。カギが置
いてあるが、ウィズロープ
に気をつけろ。カギは後で
役立つから、ぜひ取ってお
こう。



MEMO



x2



x2



x2

ソルとライクライクを必
ず全滅させよう。マップが
現れるはずだ。

これでLEVEL-6も
攻略できる！

LEVEL 6



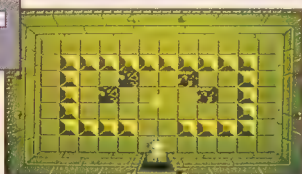
MEMO



×1



この部屋に入ると、中の敵グリオークを倒さないといへば先に進めない。ここまでくればあと一息。気合を入れてがんばろう。



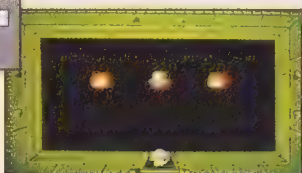
MEMO



×4



ついにやった！ ゴーマーを倒したり、ウィズローブを倒したり、苦労が絶えなかったLÉVÉL-6もこれで終わりだ。



MEMO



×1



リンクにメッセージをくれるおじいさんのいる部屋。LÉVÉL-7の入口へのヒントを教えてください。いつもありがとう！



MEMO



×2

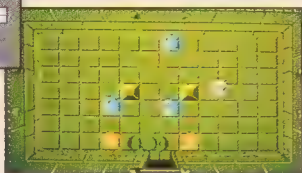


×2



×2

左右の壁は爆弾で穴を開けられる。ソルとライクライクがいるが、倒しても意味はない。次の部屋へ進もう。



MEMO



×2

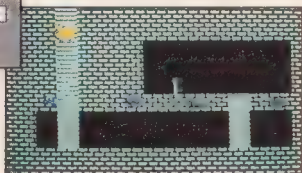


×3

おや？ 石が左右に1つずつあるぞ。ウィズロープを全滅させて、左の石を動かそう。地下道へ通じる階段があるのだ。



MEMO

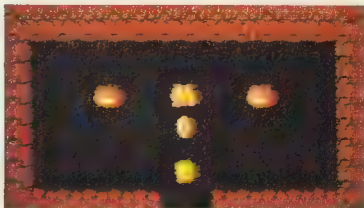


×4

宝物はマジカルロッドだ。地下道の4匹のキースは相手にしないで、さっさとこの宝物を手に入れよう。旅はまだ長い。がんばれ。

はぐれモリブリン

モリブリンの中にもリンクの味方がいるんだ。隠れた洞窟の中にひそんでいて、「×××× ○○○○ ダヨ」といってルピーをくれる。もらえるルピーの数は、10個、30個、100個の3種類。最高100個ももらえるなんて、うれしいネ。でも、このはぐれモリブリン、1回入った洞窟からはすぐいなくなってしまうぞ。

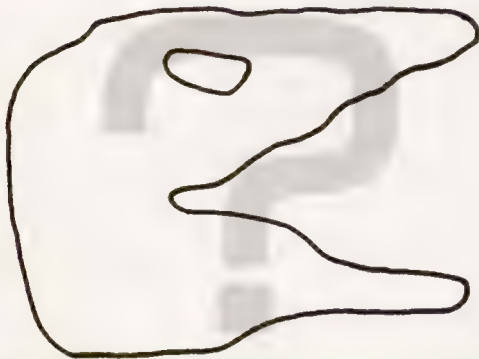


LEVEL 7



ばくだん こあつ 爆弾を16個集めろ！

ここでは、トドンゴがいっぱい出てくるぞ。爆弾が大量に必要だ。部屋の数も多くなっていて、トライフォースを探すのは至難の技。根気よく部屋を回れ！



とにかく部屋数が多い。早めにコンパスとマップを手に入れないと、迷子になってしまう。

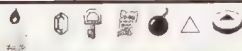
ワープゾーンや爆弾で開く隠し部屋もあるので、こまめに探してみよう。地下に入れば、赤いローソクがもらえる。これは、青いローソクと違って、1画面の中で連続して使えるから、ぜひ手に入りたいアイテムだ。

途中では、おじいさんがし

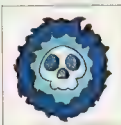
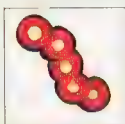
LEVEL-9の入口のヒントを教えてくれたり、爆弾を最高16個まで持てるようにしてくれる。ただし、ルピーが必要だぞ。

ブロックがコの字型に並んだ、一見敵が住まないように見える部屋を攻略しないと、先へは進めないぞ。

また、何も言わないゴーリアがいたりするが、こいつは、大好物を与えれば道を開けてくれるぞ！



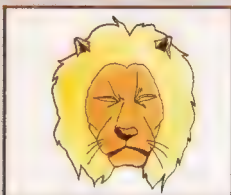
※自分で見つけたアイテムを書き込もう。



MEMO



LEVEL 8



ワーブゾーンを利用しろ！^{りよう}

ここの敵は、そんなに強くはない。しかし、迷宮はまさに迷路！ コンパスやマップを取っても、簡単にトライフォースは取れないぞ。



ここは部屋数が少ない上、あまり強い敵はいない。ボルスボイスがたくさんいるが、倒し方をLEVEL-5で教えてもらってれば楽勝だ！

しかし、コンパスやマップを手に入れても、簡単にはトライフォースのある所に行けないはずだ。ワーブゾーンをうまく使うのがコツだぞ。

途中では、2つのアイテムが手に入る。1つは、パイプ。これを持っていれば、マ

ジカルロットから炎を出す呪文が使えるようになる。もう1つは、オールマイティキーだ。どちらもLEVEL-9で役立つから、取っておこう。

また、おじいさんが大魔王ガノンの倒し方のヒントを教えてください、マジカルキーのありがたさを教えてくれる。

ルピーを簡単に10個手に入れることのできる部屋もあるから、地下迷宮マップをよく見て研究しよう。



ひめ すく だ ゼルダ姫を救い出せ！

いよいよ大魔王ガノンとの戦いだ！ 部屋数が多すぎて、ガノンを見つけ出すのは大変だが、ワープを有効に使えば大丈夫。ガノンを倒して、ゼルダ姫を救い出せ！



よーし、LEVEL-9だぜ！ でもちょっと待て、トライフォースは8個集まっているかな。LEVEL-8までを完全制覇した者でなければ門前払いだ。

ここは、とにかく部屋数が多くて、ゼルダ姫を助け出すのは難しい。ガンバレ！

ところで、LEVEL-9を制覇したリンクには、次の旅が待っている。STARTボタンを押してみよう。裏ゼ

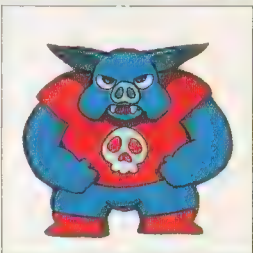
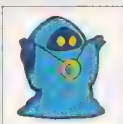
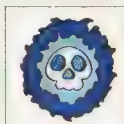
ルダが始まるはずだ。でも、この裏ゼルダは、LEVEL-9を制覇しなくてもできるんだ。名前を登録する時に、「ZELDA」と登録してみよう！ みんなに内緒だよ。



ゼルダ姫



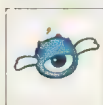
※自分で見つけたアイテムを書き込もう。



ラネモーラ (赤) 巨大ムカデ。動きが速く、攻撃しにくい。攻撃力はかなり強い。



ラネモーラ (青) 赤と同じで動きが速く、狙い所がない。しかし、炎に弱いのでよく考えて攻撃してみよう。



パタラ 大小2種類が集団で攻撃してくる。いずれも攻撃力は強く、強敵だ。ひたすら剣で戦うしかない。

これがガノンだ!!

大きな身体をしていて、モリブリンの親玉みたいなガノン。マジカルソードでいくら攻撃しても倒れない。そうだ！ 今こそ、最強のアイテムを使う時だ!!

てき たお かた き ほん 敵の倒し方基本テクニク

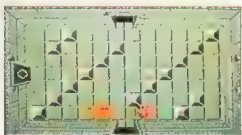
●ブーメランで足止め^{あしど}

LEVEL 1でゴーリアを倒すと、ブーメランが手に入る。これで、ほとんどの敵の動きが止められる。

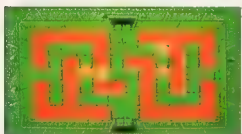
●数の多い相手は爆弾で^{かす おお あい て ばくだん}

タートナック、パイア、スタルフォスなど手強い相手がウヨウヨいる時は、爆弾で一気に倒してしまおう。

てき たお かた 敵の倒し方ハイテクニク



敵がたくさんいる時など、攻撃が困難な場合は、ストーンのかぼみに入り込んでこの位置からブーメランや剣で攻撃すれば安全だ。



タートナック、スタルフォス、ゾル、ゲルなどは通路しか通れないので、はしごを使って水路から攻撃しよう！（パイア、キースには無効）

ばくだん も かす き 爆弾を持てる数は決まっているぞ

爆弾は、最初8個しか持てない。でもLEVEL-5でルピーを出すと、おじいさんが12個まで増やしてくれる。さらにLEVEL-7で16個まで増やせる。



しゆる。 3種類のリンク

ブルーリングやレッドリングを手に入れたら、リンクの色が変わるぞ。

グリーン・リンク

ブルー・リンク

レッド・リンク



これでどんな敵も恐くない！

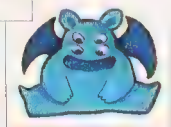
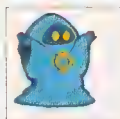
●テクニクのいる敵攻略法



ピーハット つかみどころがないので、花の回転が止まったところを剣で刺す。攻撃力が弱いので無理に倒すこともない。

ウィスロープ 出現と同時に上、下、後ろに回りこんで攻撃する。こまめに攻撃することが大切だ。

とにかく前には立たない。前に来てしまったら、マジックシールドで呪文を受けとめること。赤と青が両方いる時は赤から倒したほうが楽だ。



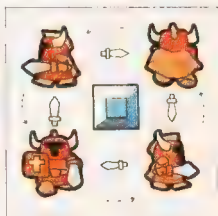
バイア ソードやホワイトソードで切っただけでは、キースに分裂してしまうので効果はない。

キースに分裂した所をすかさずブーメランでやっつける。このテクニクを忘れるな！

タートナック まず、最初に頭に入れておかねばならないことは、赤に対しては爆弾攻撃が有効だが、青に対しては効果が薄いということだ。また、剣で戦う時は、必ず横か後ろから攻撃することだ。

図のように、ストーンまわりのようにしながら、くり返し攻撃するのが特に効果的だ。LIFEを一杯にして、剣からビームが出せる状態で戦えれば、なおよい。

かなりの攻撃力を持っているので、防御にも気をつけること。



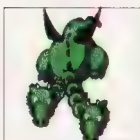
きょうてきこうりやくほう 強敵攻略法



ドドンコ こいつの硬い皮膚を破るには、破壊力のある武器で攻撃しなければならない。LEVEL-2でおじいさんのヒントを聞こう。



アクオメンタス ビームを3方向に放つので、ひたすらよける。そして2、3回連続でビームを発射して、間が空いたときに突進して剣で刺す。



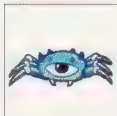
グリオーク 敵のビームの間をぬって攻撃しよう。切れた頭は狙っても効果がない。リンクのビームが使えない時は、胴体をめがけて突撃しろ！

きょうてきこうりやくほう 強敵攻略法ヒント

ボルスボイス ホワイトソードでも5回突かないと倒せない。しかし大きな音に弱いので、キミ自身で驚かさう！



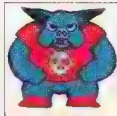
ゴーマー 甲らは硬いので、いくら攻撃してもダメ。弱点のやわらかい部分を、離れた所から攻撃しよう！



デグトガ 剣も爆弾も通用しない。弱点は音などの衝撃波だ。これを受けると防御力が半減してしまうんだ。



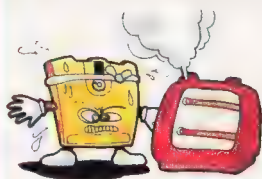
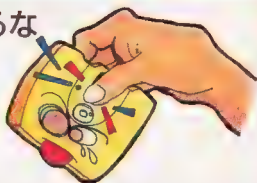
ガノン=さすがに強い。マジカルソードでダメージを与え、LEVEL-9までで手に入れた最強の武器で戦え。



ディスク取り扱い注意事項

磁気フィルムには触れるな

ディスクカードの中に入っている磁気フィルムが、窓のところから見えているけど、絶対に触らないこと！ 汚れも大敵だ！

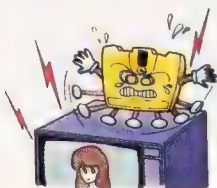
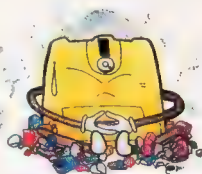


湿気や暑さは避ける

ディスクカードは、湿気や暑さにも弱いんだ。直射日光の当たる所や暖房器具の近くは避け、風通しのいい所に保存しよう！

ホコリは大敵

ホコリっぽい所にディスクカードを置いておくと、カードにホコリがつまって、データが読めなくなってしまうぞ！

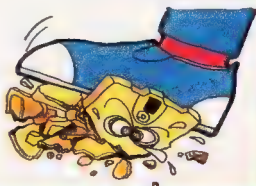


磁石に近づけるな

磁気フィルムは、磁石にとっても弱い。他にもテレビやラジオなど、磁力のあるものには近づけないようにしましょう！

踏んづけるな

こんなことあたりまえだね。でも、ちゃんとケースに入れて保管しておき、こんなことで壊すことのないようにしよう！



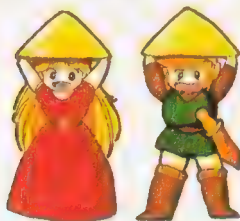
この本の^{ほん}内容^{ないよう}についてのお問い合わせは、必ず^{かなら}往復^{おうふく}
ハガキにて下^か記宛^{きあて}にお送りください。
(他^{ほか}の方法^{ほうほう}はご遠慮^{えんりょ}ください)

〒162 東京都新宿区市谷本村町3 17

ミリオン出版

ファミコン必勝本シリーズ①

ゼルダの伝説係



ファミリーコンピュータ必勝本シリーズ①

ゼルダの伝説

昭和61年 5月10日 第1刷発行 定価300円

編著 スタジオ・ハード

発行人 平田 明

発行所 ミリオン出版株式会社

〒162東京都新宿区市谷本村町3-17

電話03-267-4083

発売元 株式会社大洋図書

〒110東京都台東区上野5-3-11

小出ビル 電話03-833 6595

印刷・製本 大日本印刷株式会社

乱丁・落丁本はお取り替えいたします。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

©Nintendo ©Million Publishing 1986 Printed in Japan

4449 ISBN4 88672-201-6 C0276

ファミリーコンピュータ™ 必勝本シリーズ①

ファミリーコンピュータ

ゼルダの伝説

必勝本シリーズ①

ミリオン出版

定価 **300**円

4449 ISBN4-88672-201-6 C0276 ¥300E

ファミリーコンピュータ™ 必勝本シリーズ①





その昔、ハイラル地方は大魔王ガノンによって
支配されていた。彼に囚われたゼルダ姫を救い出
すには、8つに分けられたトライフォースが必要
だ！ キミはリンク少年になって姫を救いだせ！！

発行 三三三出版 発売 大洋図書

定価 **300** 円

©任天堂 1986ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

4449 ISBN4-88672-201-6 C0276 ¥300E

三三三出版の
必勝本シリーズ
続々登場！
おたのしみに。



THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説™



キミだけの
オリジナル
マップを作ろう!!



オールカラー!!
書き込み
マップ付

300円
定価

- 書き込みマップ付
- 地上完全マップ
- 地下迷宮マップ
- 秘テクニク解説
- ヒント集

構成——スタジオ・ハード 田中彰
ゲーム・アドバイザー——渡部功一
表紙デザイン——高橋純子
デザイン——金城秀明
文——吉川剛史 早瀬智子
イラスト——中村淳一/大久保重明